

10m Karabin pneumatyczny i 10m pistolet pneumatyczny

MĘŻCZYŹNI, JUNIORZY, KOBIETY, JUNIORKI

KONKURENCJE INDYWIDUALNE

Obowiązują od 01.01.2022

Informacje ogólne	
Dyscypliny	Karabin pneumatyczny i Pistolet pneumatyczny
Rodzaj konkurencji	Indywidualna
Nazwa konkurencji	10m Karabin pneumatyczny mężczyźni 10m Karabin pneumatyczny juniorzy 10m Karabin pneumatyczny kobiety 10m Karabin pneumatyczny juniorki 10m Pistolet pneumatyczny mężczyźni 10m Pistolet pneumatyczny juniorzy 10m Pistolet pneumatyczny kobiety 10m Pistolet pneumatyczny juniorki
Części	Kwalifikacje Jedna lub więcej zmian w zależności od ilości zgłoszeń Finały: składają się z dwóch części Finał część 1 obejmuje dwie zmiany w celu zredukowania finalistów z 8 do 4 Finał część 2 obejmuje Mecz Medalowy by rozstrzygnąć wszystkie trzy medale
Strzelnice	10m kryta strzelnica musi być użyta dla wszystkich zmian Kwalifikacje rozgrywają się na Hali kwalifikacyjnej Finały zostaną rozegrane na hali finałowej lub wyznaczonej strzelnicy finałowej
Tarcze	Tarcze elektroniczne dla wszystkich części
Ocena	Kwalifikacje Karabin pneumatyczny: Ocena dziesiętna Pistolet pneumatyczny: ocena całkowita Wyniki kwalifikacji nie są brane pod uwagę w części finałowej Finały System punktowy oparty na ocenie dziesiętny we wszystkich częściach dla karabinu i pistoletu
Procedura kwalifikacji Wezwanie na stanowiska	Wszyscy zawodnicy zostaną wezwani dwadzieścia (20) minut przed zaplanowanym startem każdej zmiany. Kontrola zawodników dokonywana przez sędziów musi zakończyć się przed rozpoczęciem czasu przygotowawczego

Czas przygotowawczy	Piętnaście (15) minut czasu przygotowawczego i strzałów próbnych
Program strzelania	Sześćdziesiąt strzałów ocenianych oddanych w ciągu 1 h 15 minut (75 min)
Kolejne zmiany	Jeżeli jest więcej niż jedna zmiana kwalifikacji musi być piętnaście (15) minut przerwy zanim zawodnicy następnej zmiany zostaną wezwani na stanowiska by umożliwić zawodnikom zabranie swojego wyposażenia oraz dla sędziów by sprawdzić tarcze i zmienić fronty.
Wezwanie na stanowiska CRO wydaje komendę	20 minut przed zaplanowanym startem strzałów ocenianych „Zawodnicy na stanowiska” 5 minut dla zawodników na ustawienie wyposażenia na stanowiskach
Czas przygotowawczy i strzały próbne	„15 minut czas przygotowawczy oraz na strzały próbne, start” Po 14 minutach 30 sekundach, „30 sekund” Po 15 minutach „Stop” Po 30 sekundach by umożliwić zmianę tarcz na oceniane „Strzały oceniane START” Po 65 minutach „10 minut” Po 70 minutach „5 minut” Po 75 minutach „STOP, ROZŁADUJ”
Ilość zawodników kwalifikująca się	8 najlepszych zawodników w kwalifikacjach przechodzi do finałów
Remisy	Równe wyniki pomiędzy pierwszymi 8 miejscami by rozstrzygnąć wejście do finału będą rozstrzygane na podstawie przepisu ISSF 6.15.1
FINAŁ część 1	
Czas zgłoszenia	Część 1 finału zostanie rozegrana w dwóch zmianach z czterema zawodnikami w każdej. Stanowiska są oznaczone normalnie R1, A, B... do... H, R2, ale finały zostaną rozegrane na środkowych C,D,E i F. Zawodnicy zostaną przypisani do stanowisk zgodnie z ich miejscem w kwalifikacjach. Zawodnicy na miejscach 1,3,5 i 7 będą strzelać w 1 zmianie, na stanowiskach C,D,E i F. Zawodnicy na miejscach 2,4,6,8 będą strzelać w 2 zmianie na stanowiskach C,D,E i F. Zawodnicy z dwóch zmian muszą zgłosić się najpóźniej 30 minut przed zaplanowanym czasem startu 1 zmiany. Kierownicy zespołów są odpowiedzialni za to, żeby ich zawodnicy stawili się w strefie przygotowawczej i zgłosili do Jury o czasie lub wcześniej

Spóźnienie	Jeżeli zawodnik zgłosi się później niż 30 minut przed zaplanowanym czasem startu otrzyma jeden (1) punkt karny wyniku uzyskanego w pierwszym strzale finałowym. Zawodnik który zgłasza się później niż dwadzieścia (20) minut przed zaplanowanym startem nie będzie mógł wystartować i zajmie ósme (8) miejsce w finale. Wszyscy finaliści muszą zgłosić się ubrani w ich strój do konkurencji wraz z kompletnym wyposażeniem niezbędnym do finału i muszą przynieść strój do dekoracji. Sędziowie muszą zakończyć ich sprawdzenie przed konkurencją najszybciej jak jest to możliwe Zawodnicy z pierwszej zmiany muszą mieć możliwość wniesienia ich wyposażenia na stanowiska najpóźniej 20 minut przed startem pierwszej zmiany. Trenerzy mogą pomagać ich zawodnikom. Wszyscy muszą wrócić do strefy przygotowawczej nie później niż 15 minut przed zaplanowanym czasem startu. Żadne karabinowe walizki lub pudełka na wyposażenie nie mogą zostać w Polu Gry. Zawodnicy muszą być gotowi by wejść osiem (8) minut przed zaplanowanym czasem startu. Asystent musi upewnić się, że finaliści są ustawieni w odpowiedniej kolejności i dać znać CRO, że są gotowi. Czterech zawodników z pierwszej zmiany wejdzie na Pole Gry pojedynczo. Gdy każdy zawodnik wchodzi komentator przedstawi go publiczności. Zawodnicy muszą stać przy swoich stanowiskach, przodem do publiczności i pozostać w tej pozycji aż wszyscy zostaną zaprezentowani wliczając Odpowiedzialnego członka Jury, Sędziego Głównego osi oraz trenerów. Zawodnicy 2 zmiany pozostaną w strefie przygotowawczej.
Komendy CRO	Gdy wszystkie prezentacje zostaną zakończone: „Przyjąć Postawy”. Po jednej minucie: „Pięć minut czas przygotowawczy i na strzały próbne” 5 sek „START”. Po 4 minutach 30 sekundach „30 sekund” Po 5 minutach ‘STOP’ Po 30 sekundach by tarcze zostały zmienione na oceniane:

Komentator	„Do pierwszego strzału ocenianego, ŁADUJ” 5 sek „START” Po 50 sekundach lub gdy wszyscy zawodnicy oddadzą strzał „STOP”. Komentator powinien krótko komentować ilość przyznanych każdemu zawodnikowi punktów oraz podawać aktualny ranking w trakcie przebiegu meczu. CRO będzie powtarzał komendy „ŁADUJ”, „START” i „STOP” aż wszyscy zawodnicy oddadzą 10 strzałów ocenianych. Nie ma zalecanego minimalnego czasu przed komendą ładuj do kolejnego strzału, ale CRO powinien dać zawodnikom kilka sekund na przygotowanie do kolejnego strzału.
Procedura strzelania Ocena Równe wyniki Zawodnik na 4 miejscu wyeliminowany	Wyniki zaczynają od zera. Zawodnicy oddadzą DZIESIĘĆ (10) pojedynczych strzałów na komendę w czasie pięćdziesięciu (50) sekund na strzał. Punkty są przyznawane zgodnie z oceną każdego strzału: Najwyższa wartość: 4 punkty Druga wartość: 3 punkty Trzecia wartość: 2 punkty Najniższa wartość: 1 punkt Ogółem liczba punktów przyznawanych w każdej rundzie: 10 Jeżeli zawodnik nie odda strzału w czasie lub nie trafi w tarczę otrzymuje zero (0) punktów. W równych wynikach zostanie przyzna ilość punktów podzielona przez ilość osób które mają równy wynik. Ma to na celu upewnienie się, że ilość punktów ze liczba punktów ogółem przyznawanych w każdej serii pozostanie taka sama. Np. Remis dla 1 i 2 miejsca przyznane $(4+3) = 7 / 2 = 3,5$ punktu każdy Remis dla 2 i 3 miejsca przyznane $(3+2) = 5 / 2 = 2,5$ punktu każdy Remis dla 3 i 4 miejsca przyznane $(2+1) = 3 / 2 = 1,5$ punktu każdy Remis dla 1, 2 i 3 miejsca przyznane $(4+3+2) = 9 / 3 = 3$ punktu każdy <i>Z uwagi na to, że oprogramowanie SIUS nie zostało jeszcze zaktualizowane do czasu jego wydania remisy są rozstrzygane na starych zasadach tj. obaj (trzej, czterej) zawodnicy otrzymują wyższą ilość punktów. [przyp. tłumacza]</i> Po 10 strzałach zawodnik z najmniejszą ilością punktów zostanie wyeliminowany, opuści linie ognia po włożeniu

	wskaźnika bezpieczeństwa i odłożeniu karabinu / pistoletu na stoliku lub blacie. Zawodnik zajmie 7 lub 8 miejsce w zależności od rankingu w kwalifikacjach porównanego z pierwszym wyeliminowanym zawodnikiem 2 zmiany. Punkty przyznane podczas pierwszych 10 strzałów przechodzą dalej. Zawodnicy oddają kolejne PIĘĆ (5) strzałów na komendę. Punkty są przyznawane zgodnie z oceną każdego strzału: Najwyższa wartość: 4 punkty Druga wartość: 3 punkty Najniższa wartość: 2 punkty Ogółem liczba punktów przyznawanych w każdej rundzie: 9 <i>Z uwagi na to, że oprogramowanie SIUS nie zostało jeszcze zaktualizowane do czasu jego wydania punkty w tym etapie są przyznawane w następujący sposób:</i> Najwyższa wartość: 3 punkty Druga wartość: 2 punkty Najniższa wartość: 1 punkty [przyp. tłumacza]
Równe wyniki	W równych wynikach zostanie przyzna ilość punktów podzielona przez ilość osób które mają równy wynik. Ma to na celu upewnienie się, że ilość punktów ze liczba punktów ogółem przyznawanych w każdej serii pozostanie taka sama. Np. Remis dla 1 i 2 miejsca przyznane $(4+3) = 7 / 2 = 3,5$ punktu każdy Remis dla 2 i 3 miejsca przyznane $(3+2) = 5 / 2 = 2,5$ punktu każdy Remis dla 3 i 4 miejsca przyznane $(2+1) = 3 / 2 = 1,5$ punktu każdy Remis dla 1, 2 i 3 miejsca przyznane $(4+3+2) = 9 / 3 = 3$ punktu każdy <i>Z uwagi na to, że oprogramowanie SIUS nie zostało jeszcze zaktualizowane do czasu jego wydania remisy są rozstrzygane na starych zasadach tj. obaj (trzej, czterej) zawodnicy otrzymują wyższą ilość punktów. [przyp. tłumacza]</i>
Trzeci wyeliminowany zawodnik	Po oddaniu 15 strzałów (10 + 5) zawodnik z najmniejszą ilością punktów zostanie wyeliminowany i zajmuje miejsce 5 lub 6 w zależności od jego wyniku z kwalifikacji porównanego z wynikiem drugiego wyeliminowanego zawodnika z 2 zmiany.
Awans do Meczu medalowego	Komentator powinien ogłosić nazwiska zawodników z najwyższymi wynikami, którzy przechodzą do meczu medalowego.

	Jeżeli nie ma protestów CRO ogłosi: „Zmiana jest rozstrzygnięta” Wszyscy trzej zawodnicy muszą włożyć wskaźnik bezpieczeństwa i wrócić do strefy przygotowawczej upewniając się, że zabrali ze sobą całe swoje wyposażenie.
Wcześniejsze zakończenie	Jeżeli po dziesięciu lub więcej strzałach, dwóch zawodników ma tyle punktów, że niemożliwym jest by trzeci zawodnik uzyskał wystarczającą ilość punktów by ukończyć na 1 lub 2 miejscu, CRO może wydać komendę: „STOP, Zmiana jest rozstrzygnięta” Jak tylko tarcze zostały sprawdzone zawodnicy w 2 zmianie muszą mieć możliwość wnieść swoje wyposażenie, by później powrócić do strefy przygotowawczej i ustawić się.
Czas między zmianami finału	Czas na zamianę finałów [między zakończeniem 1 zmiany finału a gotowością do rozpoczęcia 2 zmiany – przyp. tłumacza] powinien zająć maksymalnie 2 minuty. Gdy zostanie zakończony zawodnicy wejdą na Pole Gry i zostaną przedstawieni. CRO oraz Odpowiedzialny członek jury nie będą przedstawieni ponownie.
Komendy CRO	Gdy wszystkie prezentacje zostaną zakończone CRO wyda te same komendy jak w pierwszej zmianie zaczynając od „Przyjąć Postawy” Druga zmiana zostanie przeprowadzona w taki sam sposób jak pierwsza. Na zakończenie drugiej zmiany zawodnicy zabierają karabiny i pistolety ze stanowisk i wracają do strefy przygotowawczej. Tarcze zostaną sprawdzone i przygotowane do finału
Remisy	Jeżeli zaplanowana ilość strzałów została oddana w 1 części finału, a punkty są równe dla najniżej sklasyfikowanych zawodników oddadzą oni dodatkowy strzał barażowy aż remis zostanie rozstrzygnięty. Żadne punkty nie zostaną przyznane za strzały barażowe.
Mecz medalowy	
Procedura meczu medalowego	Zmiana między 1 częścią finału, a startem meczu medalowego, wliczając wniesienie sprzętu, prezentacje i strzały próbne musi zająć nie więcej niż 10 minut. Sędziowie kontroli broni muszą upewnić się, że wyposażenie zawodnika nie zostanie zmodyfikowane w meczu medalowym a broń nie zostanie zabrana ze strefy przygotowawczej.

Brązowy medal rozstrzygnięty	Mecz medalowy jest kontynuowany dla pozostałych trzech zawodników, którzy oddają kolejne 5 strzałów na komendę. W tych samych czasach oraz z takim samym sposobem przydzielania punktów. Po piętnastu strzałach zawodnik z najmniejszą ilością punktów wygrywa brązowy medal, opuszcza stanowisko strzeleckie i siada z tyłu lub z boku pola gry.
Mecz o złoty medal	Wszystkie dotychczasowe wyniki są zerowane. CRO powtarza komendy tak jak dotychczas Punkty są przyznawane po każdym strzale: Wysza wartość strzału: 2 punkty Równy wynik: 1 punkt Niższa wartość: 0 punktów
Równe wyniki	Zwycięża zawodnik, który pierwszy uzyska 16 punktów lub więcej. Jeżeli występuje remis na 16 punktach lub więcej zawodnicy kontynuują oddawanie strzałów aż baraż zostanie rozstrzygnięty. Jeżeli nie ma baraży lub protestów CRO wyda komendę „STOP... ROZŁADUJ – WYNIKI SĄ OSTATECZNE” Sędzia stanowiskowy musi sprawdzić czy zamki w broni są otwarte, a wskaźniki bezpieczeństwa włożone.
Timeout podczas meczu medalowego	Trener lub zawodnik może poprosić o „Timeout” przez podniesienie ręki podczas komentarza między seriami. „Timeout” może być wnioskowany tylko raz podczas przez każdego z zawodników podczas meczu medalowego. Trener może podejść do zawodnika i rozmawiać maksymalnie przez 30 sekund. Jeżeli „timeout” jest wnioskowany przez jednego zawodnika, trenerzy pozostałych zawodników mogą w tym czasie również podejść i rozmawiać z ich zawodnikami. Nie wpływa to na ich późniejszą możliwość by poprosić o „timeout”. Czas będzie kontrolowany przez odpowiedzialnego członka jury.
Prezentacja medalistów	Zwycięzcy złotego, srebrnego i brązowego spotykają się na polu gdy. Członek Jury ustawi tych zawodników w linii dla fotografów. Komentator zaprezentuje ich. Zawodnicy mogą trzymać swoje karabiny / pistolety po włożeniu wskaźników bezpieczeństwa

	Brązowym medalistą reprezentującym..... jest Srebrnym medalistą reprezentującym..... jest Złotym medalistą reprezentującym..... jest
Niesprawności w finale	Tylko jedna niesprawność jest dozwolona dla zawodnika podczas finałów. Zawodnik dostanie 1 minutę na naprawę lub wymianę uszkodzonej broni by finał odbył się bez zbędnej zwłoki.
Muzyka i doping publiczności	Podczas kwalifikacji oraz finałów muzyka musi być odtwarzana, która musi być zatwierdzona przez delegata technicznego. Entuzjastyczny doping publiczności jest zalecany podczas finałów.
Kary	Wszystkie kary będą stosowane zgodnie z przepisami ISSF. Jeżeli zawodnik odda dodatkowy strzał musi być on anulowane oraz dwa punkty muszą być odjęte od ostatniego poprawnego strzału.
Sprawy nie ujęte w przepisach	Przepisy techniczne ISSF mają zastosowanie do spraw nieujętych w powyższych przepisach. Jury będzie rozstrzygać wszystkie nietypowe oraz wątpliwe sprawy w oparciu o Przepisy techniczne dla danej konkurencji.