

10m Karabin pneumatyczny i 10m pistolet pneumatyczny

MĘŻCZYŹNI, KOBIETY MIX

Obowiązują od 01.01.2022

Informacje ogólne	
Dyscypliny	Karabin pneumatyczny i Pistolet pneumatyczny
Rodzaj konkurencji	Indywidualna
Nazwa konkurencji	10m Karabin pneumatyczny Mix 10m Karabin pneumatyczny Mix juniorzy 10m Pistolet pneumatyczny Mix 10m Pistolet pneumatyczny Mix
Części	Kwalifikacje Jedna lub więcej zmian w zależności od ilości zgłoszeń Finały: składają się z dwóch części Finał część 1 obejmuje dwie zmiany, gdzie przyznawany jest brązowy medal w każdej zmianie. Finał część 2 obejmuje mecz o złoto/srebro
Strzelnice	10m kryta strzelnica musi być użyta dla wszystkich zmian Kwalifikacje rozgrywają się na Hali kwalifikacyjnej Finały zostaną rozegrane na hali finałowej lub wyznaczonej strzelnicy finałowej
Tarcze	Tarcze elektroniczne dla wszystkich części
Ocena	Kwalifikacje Karabin pneumatyczny: Ocena dziesiętna Pistolet pneumatyczny: ocena całkowita Wyniki kwalifikacji nie są brane pod uwagę w części finałowej Finały System punktowy oparty na ocenie dziesiętnej we wszystkich częściach dla karabinu i pistoletu
Kwalifikacje	
Procedura kwalifikacji	Zespoły w każdej zmianie strzelają na stanowiskach zgodnie z listą startową. Będzie ona przygotowywana w taki sposób, że kobieta będzie stać po lewej stronie mężczyzny. Wszyscy zawodnicy zostaną wezwani dwadzieścia (20) minut przed zaplanowanym startem każdej zmiany. Kontrola zawodników dokonywana przez sędziów musi zakończyć się przed rozpoczęciem czasu przygotowawczego Piętnaście (15) minut czasu przygotowawczego i strzałów próbnych Trzydzieści strzałów ocenianych oddanych w ciągu 30 minut
Przydział stanowisk strzeleckich	
Wezwanie na stanowiska	
Czas przygotowawczy	
Program strzelania	

Kolejne zmiany	Jeżeli jest więcej niż jedna zmiana kwalifikacji musi być piętnaście (15) minut przerwy zanim zawodnicy następnej zmiany zostaną wezwani na stanowiska by umożliwić zawodnikom zabranie swojego wyposażenia oraz dla sędziów by sprawdzić tarcze i zmienić fronty.
Wezwanie na stanowiska CRO wydaje komendę	20 minut przed zaplanowanym startem strzałów ocenianych „Zawodnicy na stanowiska” 5 minut dla zawodników na ustawienie wyposażenia na stanowiskach
Czas przygotowawczy i strzały próbne	„15 minut czas przygotowawczy oraz na strzały próbne, start” Po 14 minutach 30 sekundach, „30 sekund” Po 15 minutach „Stop” Po 30 sekundach by umożliwić zmianę tarcz na oceniane „Strzały oceniane START” Po 20 minutach „10 minut” Po 25 minutach „5 minut” Po 30 minutach „STOP, ROZŁADUJ”
Ilość zawodników kwalifikująca się	8 najlepszych zespołów w kwalifikacjach przechodzi do finałów
Remisy	Równe wyniki pomiędzy pierwszymi 8 miejscami by rozstrzygnąć wejście do finału będą rozstrzygane na podstawie przepisu ISSF 6.15.1
FINAŁ część 1	
Czas zgłoszenia	Część 1 finału zostanie rozegrana w dwóch zmianach z czterema zespołami w każdej. Stanowiska są oznaczone R1, A, B... do... H, R2. Drużyny zostaną przypisane do stanowisk zgodnie z ich miejscem w kwalifikacjach. Drużyny na miejscach 1,3,5 i 7 będą strzelać w 1 zmianie, na stanowiskach A&B , C&D, E&F oraz G&H. Drużyny na miejscach 2,4,6 i 8 będą strzelać w 2 zmianie, na stanowiskach A&B , C&D, E&F oraz G&H. Zawodnicy z dwóch zmian muszą zgłosić się najpóźniej 30 minut przed zaplanowanym czasem startu 1 zmiany. Kierownicy zespołów są odpowiedzialni za to, żeby ich zawodnicy stawili się w strefie przygotowawczej i zgłosili do Jury o czasie lub wcześniej
Spóźnienie	Jeżeli zawodnik lub zespół zgłosi się później niż 30 minut przed zaplanowanym czasem startu otrzyma jeden (1) punkt karny wyniku uzyskanego w pierwszym strzale finałowym.

	Jeżeli zawodnik lub zespół zgłasza się później niż dwadzieścia (2) minut przed zaplanowanym startem nie będzie mógł wystartować i zajmie ósme (8) miejsce w finale. Wszystkie zespoły muszą zgłosić się ubrani w ich strój do konkurencji wraz z kompletnym wyposażeniem niezbędnym do finału i muszą przynieść strój do dekoracji. Sędziowie muszą zakończyć ich sprawdzenie przed konkurencją najszybciej jak jest to możliwe. Trenerzy muszą poinformować Sędziów czy członkowie zespołu chcą zamienić ich kolejność w taki sposób by kobieta stała po prawej stronie mężczyzny. Zawodnicy z pierwszej zmiany muszą mieć możliwość wniesienia ich wyposażenia na stanowiska najpóźniej 20 minut przed startem pierwszej zmiany. Trenerzy mogą pomagać ich zawodnikom. Wszyscy muszą wrócić do strefy przygotowawczej nie później niż 15 minut przed zaplanowanym czasem startu. Żadne karabinowe walizki lub pudełka na wyposażenie nie mogą zostać w Polu Gry. Drużyny muszą być gotowe by wejść osiem (8) minut przed zaplanowanym czasem startu. Asystent musi upewnić się, że finaliści są ustawieni w odpowiedniej kolejności i dać znać CRO, że są gotowi. Drużyny z 1 zmiany wejdą na Pole Gry pojedynczo. Każda z drużyn zostanie przedstawiona publiczności przez komentatora podczas wchodzenia. Zawodnicy muszą stać przy swoich stanowiskach, przodem do publiczności i pozostać w tej pozycji aż wszyscy zostaną zaprezentowani wliczając Odpowiedzialnego członka Jury, Sędziego Głównego osi oraz trenerów. Zespoły z 2 zmiany pozostaną w strefie przygotowawczej.
Komendy CRO	Gdy wszystkie prezentacje zostaną zakończone: „Przyjąć Postawy”. Po jednej minucie: „Pięć minut czas przygotowawczy i na strzały próbne” 5 sek „START”. Po 4 minutach 30 sekundach „30 sekund” Po 5 minutach ‘STOP” Po 30 sekundach by tarcze zostały zmienione na oceniane: „Do pierwszego strzału ocenianego, ŁADUJ” 5 sekund „START”

	Po 50 sekundach lub gdy wszyscy zawodnicy oddadzą strzał „STOP”.
Komentator	Komentator powinien krótko komentować ilość przyznanych każdemu zawodnikowi punktów oraz podawać aktualny ranking w trakcie przebiegu meczu. CRO będzie powtarzał komendy „ŁADUJ”, „START” i „STOP” aż wszyscy zawodnicy oddadzą 10 strzałów ocenianych. Nie ma zalecanego minimalnego czasu przed komendą ładuj do kolejnego strzału, ale CRO powinien dać zawodnikom kilka sekund na przygotowanie do kolejnego strzału.
Procedura strzelania	Wyniki zaczynają od zera. Zawodnicy oddadzą DZIESIĘĆ (10) pojedynczych strzałów (20 strzałów na drużynę) na komendę w czasie pięćdziesięciu (50) sekund na strzał.
Ocena	Wyniki zawodników są sumowane i punkty są przyznawane zgodnie z wynikiem całego zespołu: Najwyższa wartość: 4 punkty Druga wartość: 3 punkty Trzecia wartość: 2 punkty Najniższa wartość: 1 punkt Ogółem liczba punktów przyznawanych w każdej rundzie: 10 Jeżeli zawodnik nie odda strzału w czasie lub nie trafi w tarczę otrzymuje zero (0) punktów.
Równe wyniki	W równych wynikach zostanie przyzna ilość punktów podzielona przez ilość osób które mają równy wynik. Ma to na celu upewnienie się, że ilość punktów ze liczba punktów ogółem przyznawanych w każdej serii pozostanie taka sama. Np. Remis dla 1 i 2 miejsca przyznane $(4+3) = 7 / 2 = 3,5$ punktu każdy Remis dla 2 i 3 miejsca przyznane $(3+2) = 5 / 2 = 2,5$ punktu każdy Remis dla 3 i 4 miejsca przyznane $(2+1) = 3 / 2 = 1,5$ punktu każdy Remis dla 1, 2 i 3 miejsca przyznane $(4+3+2) = 9 / 3 = 3$ punktu każdy Z uwagi na to, że oprogramowanie SIUS nie zostało jeszcze zaktualizowane do czasu jego wydania remisy są rozstrzygane na starych zasadach tj. obaj (trzej, czterej) zawodnicy otrzymują wyższą ilość punktów. [przyp. tłumacza]
Zawodnik na 4 miejscu wyeliminowany	Po 10 strzałach zespół z najmniejszą ilością punktów zostanie wyeliminowany i opuści linie ognia po włożeniu wskaźnika

	bezpieczeństwa i odłożeniu karabinu / pistoletu na stoliku lub blacie. Zespół zajmie 7 lub 8 miejsce w zależności od rankingu w kwalifikacjach porównanego z pierwszym wyeliminowanym zespołem z 2 zmiany. Punkty przyznane podczas pierwszych 10 strzałów przechodzą dalej. Zespoły oddają kolejne PIĘĆ (5) strzałów na komendę. Punkty są przyznawane zgodnie z oceną każdego strzału: Najwyższa wartość: 4 punkty Druga wartość: 3 punkty Najniższa wartość: 2 punkty Ogółem liczba punktów przyznawanych w każdej rundzie: 9 Z uwagi na to, że oprogramowanie SIUS nie zostało jeszcze zaktualizowane do czasu jego wydania punkty w tym etapie są przyznawane w następujący sposób: Najwyższa wartość: 3 punkty Druga wartość: 2 punkty Najniższa wartość: 1 punkty [przyp. tłumacza]
Równe wyniki	W równych wynikach zostanie przyzna ilość punktów podzielona przed ilość osób które mają równy wynik. Ma to na celu upewnienie się, że ilość punktów ze liczba punktów ogółem przyznawanych w każdej serii pozostanie taka sama. Np. Remis dla 1 i 2 miejsca przyznane $(4+3) = 7 / 2 = 3,5$ punktu każdy Remis dla 2 i 3 miejsca przyznane $(3+2) = 5 / 2 = 2,5$ punktu każdy Remis dla 3 i 4 miejsca przyznane $(2+1) = 3 / 2 = 1,5$ punktu każdy Remis dla 1, 2 i 3 miejsca przyznane $(4+3+2) = 9 / 3 = 3$ punktu każdy Z uwagi na to, że oprogramowanie SIUS nie zostało jeszcze zaktualizowane do czasu jego wydania remisy są rozstrzygane na starych zasadach tj. obaj (trzej, czterej) zawodnicy otrzymują wyższą ilość punktów. [przyp. tłumacza]
Trzeci wyeliminowany zawodnik	Po oddaniu 15 strzałów (10 + 5) zespół z najmniejszą ilością punktów zostanie wyeliminowany i zajmuje miejsce 5 lub 6 w zależności od jego wyniku z kwalifikacji porównanego z wynikiem drugiego wyeliminowanego zespołu z 2 zmiany. Punkty przyznane podczas pierwszych 15 strzałów przechodzą dalej. Zespoły oddają kolejne PIĘĆ (5) strzałów na komendę. Punkty zostaną przyznane w następujący sposób: Najwyższa wartość: 2 punkty

		Równy wynik: 1 punkt Najniższa wartość: 0 punktów
Awans do Meczu medalowego		Po maksymalnie 20 strzałach mecz jest zakończone. Drużyna z wyższą ilością punktów przechodzi do meczu o złoto/srebro. Druga drużyna otrzymuje brązowy medal. Jeżeli nie ma protestów CRO ogłosi: „Mecz jest rozstrzygnięty”
Wcześniejsze zakończenie		Jeżeli po którejkolwiek serii jedna drużyna ma tak dużą ilość punktów, że nie możliwe jest uzyskanie odpowiedniej ilości punktów przez drugą drużynę by wygrać mecz CRO może wydać komendę „STOP. Mecz jest rozstrzygnięty”
	Komentator	Komentator powinien ogłosić nazwiska zawodników z najwyższymi wynikami, którzy przechodzą do meczu medalowego. Jak tylko tarcze zostały sprawdzone zawodnicy w 2 zmianie muszą mieć możliwość wnieść swoje wyposażenie, by później powrócić do strefy przygotowawczej i ustawić się.
Czas między zmianami finału		Czas na zmianę finałów [między zakończeniem 1 zmiany finału a gotowością do rozpoczęcia 2 zmiany – przyp. tłumacza] powinien zająć maksymalnie 2 minuty. Gdy zostanie zakończony zawodnicy wejdą na Pole Gry i zostaną przedstawieni. CRO oraz Odpowiedzialny członek jury nie będą przedstawieni ponownie.
	Komendy CRO	Gdy wszystkie prezentacje zostaną zakończone CRO wyda te same komendy jak w zmianie 1 zaczynając od „Przyjąć Postawy” Druga zmiana zostanie przeprowadzona w taki sam sposób jak pierwsza. Na zakończenie drugiej zmiany zawodnicy zabierają karabiny i pistolety ze stanowisk i wracają do strefy przygotowawczej. Tarcze zostaną sprawdzone i przygotowane do finału
	Remisy	Jeżeli zaplanowana ilość strzałów została oddana w 1 części finału, a punkty są równe dla najniżej sklasyfikowanych zespołów oddadzą oni dodatkowy strzał barażowy aż remis zostanie rozstrzygnięty. Żadne punkty nie zostaną przyznane za strzały barażowe.

Mecz o złoto/srebro (Część 2 finału)	
Procedura meczu medalowego	Zmiana między 1 częścią finału, a startem meczu medalowego, wliczając wniesienie sprzętu, prezentacje i strzały próbne musi zająć nie więcej niż 10 minut. Sędziowie kontroli broni muszą upewnić się, że wyposażenie zawodnika nie zostanie zmodyfikowane w meczu medalowym a broń nie zostanie zabrana ze strefy przygotowawczej.
Przydział stanowisk strzeleckich	Zwycięski zespół ze zmiany 1 będzie strzelać na stanowiskach B i C Zwycięski zespół ze zmiany 2 będzie strzelać na stanowiskach F i G Gdy strzelnica zostanie przygotowana, a CRO upewni się, że strzelnica jest gotowa zawodnicy oraz ich trenerzy muszą mieć możliwość wniesienia sprzętu na stanowiska, a następnie wrócić do strefy przygotowawczej bez zbędnej zwłoki. Dwie drużyny (Czterech zawodników), którzy zakwalifikowali się do meczu medalowego ustawia się w linii zgodnie z kolejnością stanowisk i wejdą na strzelnicę indywidualnie na wezwanie prezentera, który tylko przedstawi ich imiona i nazwiska i kraj który reprezentują. Ustawia się twarzą do publiczności aż CRO wyda komendę do przyjęcia postaw. CRO oraz odpowiedzialny członek jury nie będą przedstawieni.
Komendy CRO	Gdy wszystkie prezentacje zostaną wykonane: „Przyjąć postawy” Po jednej minucie na przyjęcie postawy: „Trzy minuty czas przygotowawczy i strzały próbne” 5 sek. „START” Po 2 minutach 30 sekundach „30 sekund” Po 3 minutach „STOP” Po 30 sekundach na zmianę tarcz na ocenianie „Do pierwszego strzału ocenianego, ŁADUJ” 5 sek. „START: Po 50 sekundach lub gdy wszyscy czterej zawodnicy oddadzą strzał „STOP” Komentator powinien krótko komentować ilość przyznanych każdemu zawodnikowi punktów oraz podawać aktualny ranking w trakcie przebiegu meczu. CRO będzie powtarzał komendy „ŁADUJ”, „START” i „STOP” dla następnych strzałów ocenianych aż do końca meczu medalowego.

Procedura strzelania	Wszystkie poprzednie punkty zostaną wyzerowane Wszyscy czterej zawodnicy oddadzą 10 strzałów na komendę tak samo jak w 1 części finału. W tych samych czasach oraz z takim samym sposobem przydzielania punktów. Wszystkie dotychczasowe wyniki są zerowane. CRO powtarza komendy tak jak dotychczas Punkty są przyznawane po każdym strzale: Wyższa wartość strzału: 2 punkty Równy wynik: 1 punkt Niższa wartość: 0 punktów Zwycięża zawodnik, który pierwszy uzyska 16 punktów lub więcej. Jeżeli występuje remis na 16 punktach lub więcej zawodnicy kontynuują oddawanie strzałów aż baraż zostanie rozstrzygnięty. Jeżeli nie ma baraży lub protestów CRO wyda komendę „STOP... ROZŁADUJ – WYNIKI SĄ OSTATECZNE” Sędzia stanowiskowy musi sprawdzić czy zamki w broni są otwarte, a wskaźniki bezpieczeństwa włożone.
Prezentacja medalistów	Zwycięzcy złotego i srebrnego medalu wraz z brązowym medalistą. Członek Jury ustawi tych zawodników w linii dla fotografów. Komentator zaprezentuje ich. Zawodnicy mogą trzymać swoje karabiny / pistolety po włożeniu wskaźników bezpieczeństwa Brązowym medalistą reprezentującym..... jest Srebrnym medalistą reprezentującym..... jest Złotym medalistą reprezentującym..... jest
Timeout podczas meczu medalowego	Trener lub zawodnik może poprosić o „Timeout” przez podniesienie ręki podczas komentarza między seriami. „Timeout” może być wnioskowany tylko raz podczas meczu przez każdą z drużyn zawodników podczas meczu medalowego. Trener może podejść do zawodnika i rozmawiać maksymalnie przez 30 sekund. Jeżeli „timeout” jest wnioskowany przez jedną drużynę, trenerzy pozostałych drużyn mogą również podejść i

	rozmawiać z ich zawodnikami w tym czasie. Nie wpływa to na ich późniejszą możliwość by poprosić o „timeout”. Czas będzie kontrolowany przez odpowiedzialnego członka jury.
Niesprawności w finale	Tylko jedna niesprawność jest dozwolona dla zawodnika podczas finałów. Zawodnik dostanie 1 minutę na naprawę lub wymianę uszkodzonej broni by finał odbył się bez zbędnej zwłoki.
Muzyka i doping publiczności	Podczas kwalifikacji oraz finałów muzyka musi być odtwarzana, która musi być zatwierdzona przez delegata technicznego. Entuzjastyczny doping publiczności jest zalecany podczas finałów.
Kary	Wszystkie kary będą stosowane zgodnie z przepisami ISSF. Jeżeli zawodnik odda dodatkowy strzał musi być on anulowane oraz dwa punkty muszą być odjęte od ostatniego poprawnego strzału.
Sprawy nie ujęte w przepisach	Przepisy techniczne ISSF mają zastosowanie do spraw nieujętych w powyższych przepisach. Jury będzie rozstrzygać wszystkie nietypowe oraz wątpliwe sprawy w oparciu o Przepisy techniczne dla danej konkurencji.