

6.17 FINAŁY DLA OLIMPIJSKICH KONKURENCJI KARABINOWYCH I PISTOLETOWYCH

6.17.1 **Ogólne procedury strzelań Finałowych.** Przepisy te odnoszą się do Finałów wszystkich konkurencji indywidualnych 10m, 25m i 50m dla Pistoletu i Karabinu.

Przepisy odnoszące się do konkretnych konkurencji:

Przepis 6.17.2 - 10m Karabin Pneumatyczny i Pistolet Pneumatyczny Mężczyzn i Kobiet

Przepis 6.17.3 - Karabin 3 Postawy Mężczyzn i Kobiet 50m

Przepis 6.17.4 - Pistolet Szybkostrzelny Mężczyzn na 25m

Przepis 6.17.5 - Pistolet Sportowy Kobiet na 25m

Przepis 6.18 - Karabin Pneumatyczny i Pistolet Pneumatyczny MIX

Oddzielne przepisy będą miały zastosowanie w konkurencjach Strzelby, które zostały opisane w sekcji 6.19

6.17.1.1 Kwalifikacje do Finałów. Pełna konkurencja (przepis 3.3.2.3 i 3.3.4) musi zostać strzelona w każdej z olimpijskich konkurencji, jako kwalifikacja do Finałów. Ośmiu (8) najwyżej sklasyfikowanych zawodników, kwalifikuje się do Finałów, z wyjątkiem konkurencji 25m pistolet szybkostrzelny mężczyzn, gdzie kwalifikuje się sześciu (6) najwyżej sklasyfikowanych zawodników.

6.17.1.2 Stanowiska i numery startowe (Bib). Stanowiska w finałach ustalane są według losowania, które musi być dokonane automatycznie przez komputer w momencie ogłaszania listy startowej do finału. Numery stanowisk dla konkurencji 10m i 50m muszą być oznaczone jako R1-A-B-C-D-E-F-G-H-R2. Tarcze dla finału konkurencji 25m Pistolet kobiet muszą być oznaczone jako A-B-R1-D-E / F-G-R2-I-J. Rezerwowe stanowiska muszą być oznaczone, jako R1 i R2.

6.17.1.3 Czas zgłoszenia i rozpoczęcie Finału. Czas rozpoczęcia dla Finałów następuje, gdy SGO wydaje komendę dla pierwszych strzałów/serii ocenianych. Zawodnicy muszą zgłosić się w strefie przygotowawczej dla Finałów, co najmniej na trzydzieści (30) minut przed rozpoczęciem Finału danej konkurencji. Dwa (2) punkty zostaną odjęte od pierwszego strzału/serii Finałowej, jeśli zawodnik nie pojawił się w odpowiednim czasie. Zawodnicy muszą się zgłosić z wyposażeniem, wraz z wystarczającą ilością amunicji do dokończenia Finału, ubiorem strzeleckim i strojem narodowym, który będzie odpowiedni do założenia na oficjalnej dekoracji. Jury musi potwierdzić, czy wszyscy Finaliści są obecni i czy ich nazwiska i kraje są odpowiednio zapisane w systemie wyników i na tablicy wyników. Jury musi dokonać sprawdzianu sprzętu podczas czasu zgłoszenia, możliwie jak najszybciej po zgłoszeniu się zawodników. **Podczas Finałów muszą zostać powzięte stosowne działania, tak żeby zapewnić bezpieczeństwo sprzętu i własności osobistej zawodników pozostawionych w sferze przygotowawczej.**

6.17.1.4 Spóźnienia. Każdy z Finalistów, który nie zgłosi się w strefie przygotowawczej w ciągu 10 minut po rozpoczęciu czasu zgłoszenia, nie może wystartować i będzie zapisany, jako pierwszy wyeliminowany zawodnik i opisany, jako DNS. Jeśli Finalista się nie zgłosi, pierwsze odpadnięcie rozpoczynać będzie się od miejsca siódmego, lub piątego dla Finału pistoletu szybkostrzelnego mężczyzn 25m.

- 6.17.1.5 Ocena.** Wyniki z kwalifikacji pozwalają zawodnikowi zakwalifikować się do Finału, ale nie mają później żadnego znaczenia. Finałowe wyniki rozpoczynają się od zera (0) zgodnie z niniejszymi przepisami. Odjęcie punktów lub kara musi zostać zaliczona do wyniku strzału/serii, w której przekroczenie przepisów nastąpiło. Wyniki poniżej zera (0) nie będą zapisywane (np. 3-1 punkt karny = 2; 0-1 punkt karny = 0).
- 6.17.1.6 Niesprawności, Finały dla 10m i 50m.** W przypadku NIESPRAWNOŚCI UZNANEJ (przepis 6.13.2) w pojedynczym strzale, finaliście zezwala się na naprawę lub zmianę broni maksymalnie w ciągu jednej (1) minuty, po czym, finalista zostanie poproszony o ponowne oddanie strzału. W przypadku NIESPRAWNOŚCI UZNANEJ w serii 5-strzałowej i gdy niesprawność ta może zostać usunięta lub broń zmieniona w ciągu jednej (1) minuty, każdy strzał oddany w tych seriach będzie zaliczony i będzie on mógł kontynuować serię, w dodatkowym czasie równym czasowi wymaganemu na naprawę niesprawności, ale nieprzekraczającemu jednej (1) minuty. Finalista może mieć tylko jedną niesprawność uznaną w finale.
- 6.17.1.7 Protesty dotyczące wyników.** Protesty dotyczące wartości lub ilości strzałów nie są dozwolone w Finałach.

6.17.1.8

Uwagi dotyczące EST.

- a) Jeśli finalistą zgłasza uwagi, że jego tarcza nie zarejestrowała strzału podczas strzałów próbnych, zawodnik zostanie poproszony o oddanie ponownego strzału do tej tarczy. Jeśli strzał zostanie zarejestrowany, Finał będzie kontynuowany. Jeśli ten strzał nie zostanie zarejestrowany, lub gdy zawodnik zgłasza błąd papieru/taśmy, SGO musi wydać komendę **STOP...ROZŁADUJ (STOP...UNLOAD)** dla wszystkich Finalistów i zawodnik z niedziałającego stanowiska musi zostać przesunięty na rezerwowe, lub niesprawność tarczy musi zostać usunięta lub tarcza wymieniona. Jak tylko zawodnik będzie miał działającą tarczę, SGO da wszystkim Finalistom czas przygotowawczy dwóch (2) minut i później powtarzany jest czas przygotowawczy i na strzały próbne dla tego Finału.
- b) Jeśli zawodnik zgłasza niespodziewane zero (0) podczas strzałów ocenianych, Jury (Odpowiedzialny Członek Jury, drugi członek Jury Strzelań i jeden członek RTS Jury) muszą określić czy strzał ten był rzeczywiście chybiony, czy też wystąpiła awaria tarczy (Jury może nakazać SGO przerwanie strzelania, tak by możliwe było sprawdzenie EST). Jeśli Jury nie znajdzie wiarygodnych dowodów, że strzał był chybiony, nakazuje zawodnikowi oddanie strzału dodatkowego (10m/50m), dla pistoletu 25m kobiet uzupełnienie serii (jeden strzał), dla pistoletu szybkostrzelnego powtórzenie serii. Jeśli powtórzony strzał zostanie zarejestrowany, będzie liczony zamiast niespodziewanego zera i finał będzie kontynuowany. W konkurencji pistoletu szybkostrzelnego, powtórzona seria będzie zaliczona zamiast serii oryginalnej.
- c) Jeśli powtórzony strzał do tarczy, która wykazała niespodziewane zero (0) nie zostanie zarejestrowany, zawodnik musi być przeniesiony na stanowisko rezerwowe (w pistolecie szybkostrzelnym do rezerwowej grupy tarcz). Podczas finałów 10m i 50m, zawodnik, który został przeniesiony na stanowisko rezerwowe musi otrzymać 2 minuty czasu przygotowawczego i na strzały próbne. Zawodnik ten musi na komendę być gotów oddać brakujący strzał, uzupełnienie serii lub powtórzenie serii. Następnie finał jest kontynuowany dla wszystkich zawodników.
- d) Podczas wszelkich przerw w strzelaniu, pozostali finaliści mogą celować do tarczy i strzelać na sucho. Jeśli całkowity czas na rozwiązanie kwestii niespodziewanego zera jest dłuższy niż pięć (5) minut, wszyscy finaliści 10m i 50m muszą otrzymać dwie (2) minuty na strzały próbne zanim strzały oceniane zostaną wznowione.

6.17.1.9

Wyposażenie Strzelnicy Finałowej. Finałowa strzelnica musi być wyposażona w system tablic wynikowych LCD, zegar odliczający do tyłu dla Finalistów i system głośnomówiący. Jeśli zegar odliczający czas nie jest widoczny dla wszystkich finalistów, wszystkie czasy kontrolne muszą być wyświetlone na monitorach i dobrze widoczne dla wszystkich finalistów. Krzesła muszą być udostępnione dla członków Jury, którzy uczestniczą w Finale, Sędziów Stanowiskowych, trenerów oraz wyeliminowanych zawodników.

6.17.1.10

Sędziowie i obsługa Finałów. Przeprowadzenie i nadzorowanie Finałów musi zostać wykonane przez następujące osoby:

- a) **SGO (CRO).** Doświadczony Sędzia Główny Osi (SGO) z licencją ISSF

- A lub B musi prowadzić Finały;
- b) **Jury Zawodów.** Jury Zawodów musi nadzorować przeprowadzanie Finału. Przewodniczący Jury musi wyznaczyć siebie samego lub jednego z członków Jury, jako nadzorującego członka Jury;
 - c) **RTS Jury.** Jeden członek RTS Jury musi być obecny, aby obserwować wyniki Finałów;
 - d) **Jury ds. Protestów w Finałach.** Jeden członek Jury of Appeal, nadzorujący członek Jury i jeden inny członek Jury Zawodów wyznaczony przez Delegata Technicznego oraz Przewodniczącego Jury musi rozpatrywać protesty w trakcie Finału; nie są dozwolone odwołania od tych decyzji;
 - e) **Sędzia Stanowiskowy (SS) (RO).** Jeden lub dwóch doświadczonych Sędziów Stanowiskowych będzie pomagało SGO w sprawdzeniu broni w celach bezpieczeństwa i rozwiązywaniu wszystkich niesprawności, które nastąpią w Finale;
 - f) **Sędzia Techniczny (ST).** Oficjalny Dostawca EST wyznacza Sędziów Technicznych w celu przygotowania i zarządzania EST, graficznej prezentacji wyników oraz aby konsultować z Jury wszystkie problemy techniczne;
 - g) **Prezenter.** Osoba funkcyjna wyznaczona przez ISSF lub Komitet Organizacyjny musi współpracować z SGO i być odpowiedzialna za przedstawienie Finalistów, ogłaszanie wyników i informowanie widzów; oraz
 - h) **Technik dźwięku.** Wykwalifikowany technik dźwięku musi być obecny aby zapewnić prawidłowe działanie systemu dźwięku i odtwarzać utwory muzyczne.

6.17.1.11 **Prezentacja Finałów i Muzyka.**

Konkurs Finałowy musi wykorzystywać kolory, oświetlenie, muzykę, komunikaty, komentarze, inscenizacje i komendy CRO synergicznie, tak, żeby przedstawić sportowców i ich umiejętności rywalizacji w najbardziej atrakcyjny i ekscytujący sposób dla widowni i telewizji.

6.17.1.12 Prezentacja Finalistów. Po zakończeniu czasu przygotowawczego i strzałów próbnych wszyscy Finaliści w konkurencjach karabinowych mogą pozostać na swoich stanowiskach, ale muszą wyjąć karabiny z ramienia i odwrócić głowy w kierunku publiczności i kamer TV. Wszyscy finaliści w konkurencjach pistoletowych muszą odłożyć broń i odwrócić się w kierunku publiczności. Zawodnicy zostaną przedstawieni widzom przez Prezentera z podaniem nazwiska, narodowości oraz krótkiej informacji o każdym z Finalistów. Prezenter przedstawi także SGO oraz nadzorującego członka Jury.

6.17.1.13 **Protesty w Finałach**

- a) Wszystkie protesty muszą być werbalne i zostać natychmiast zgłoszone przez zawodnika lub jego trenera poprzez podniesienie ręki;
- b) Nie ma opłaty za protest w Finale;
- c) Wszystkie protesty muszą zostać natychmiast rozstrzygnięte przez Jury ds. Protestów w Finałach (3.12.3.7, 6.16.6 i 6.17.1.10.d). Decyzja Jury ds. Protestów w Finałach jest ostateczna i nie może być złożone od niej odwołanie; oraz
- d) jeśli protest w Finale nie jest uznany, kara dwóch punktów lub dwóch trafień od ostatniego strzału lub ostatniej serii musi zostać zastosowana.

6.17.1.14 **Przepisy i Procedury Finałowe**

- a) Ogólne przepisy Techniczne ISSF lub przepisy techniczne dla każdej konkurencji muszą być przestrzegane we wszystkich przypadkach niezawartych w przepisach 6.17.
- b) Po zgłoszeniu się do **STREFY PRZYGOTOWAWCZEJ**, finaliści muszą mieć możliwość wniesienia broni i sprzętu na stanowiska co najmniej na **20** min przed początkiem Finału (15 min przed Finałami 25m). Pokrowce broni oraz torby nie mogą pozostać na „Polu Gry”. Zawodnicy muszą następnie wrócić do Strefy przygotowawczej, aby zostać następnie wywołani na stanowiska na czas rozgrzewki i prezentacji. **Trenerzy powinni zająć wyznaczone im miejsca na polu gry.**
- c) **Wezwanie na stanowiska.** Na dwanaście (12) minut przed oficjalnie ogłoszonym czasem rozpoczęcia, sędzia stanowiskowy powinien wydać finalistom polecenie ustawienia się w szeregu w pobliżu strzelnicy finałowej. Kiedy finaliści w konkurencjach karabinowych są wywoływani ze Strefy przygotowawczej na stanowiska, muszą iść w kierunku stanowisk w pełnym ubiorze z zapiętymi spodniami i kurtkami. SGO wyda komendę **„ZAWODNICY NA STANOWISKA” (ATHLETES TO THE LINE)**
- d) **Wskaźniki bezpieczeństwa.** Po wywołaniu finalistów na stanowiska, mogą oni trzymać broń, przyjmować postawy strzeleckie, składać się na sucho, ale nie mogą wyjąć wskaźników bezpieczeństwa i nie mogą strzelać na sucho, aż do momentu wydania komendy **„CZAS PRZYGOTOWAWCZY I STRZAŁY PRÓBNE...START” (PREPARATION AND SIGHTING TIME...START)** lub **„POCZĄTEK CZASU PRZYGOTOWAWCZEGO” (PREPARATION BEGINS NOW)** (Pistolet 25m).
- e) **Strzelanie na sucho.** W finałach, strzelanie na sucho jest dozwolone tylko w trakcie czasu przygotowawczego i strzałów próbnych, czasu na zmianę postawy i strzały próbne lub czasie przygotowawczym, z wyjątkiem Finału w konkurencji Pistolet Szybkostrelny 25m zgodnie z przepisem 6.17.4. Strzelanie na sucho w każdym innym przypadku musi zostać ukarane jednym (1) punktem odjętym w Finałach na 10m i 50m, oraz jednym (1) odjętym trafieniem w Finałach Pistoletu 25m.
- f) **Przedwczesne załadowanie.** Żaden z finalistów nie może załadować broni przed komendą SGO **„ŁADUJ” (LOAD)** lub **„START”**. Oznacza to, że dla Czasu Przygotowawczego i Strzałów Próbnych, gdzie nie występuje komenda **„ŁADUJ”**, komenda **„START”** także zezwala na załadowanie. Załadowanie jest zdefiniowane już jako samo dotknięcie nabojem, pociskiem lub magazynkiem z nabojami do pistoletu lub karabinu (patrz 6.2.3.4).
- g) **Ćwiczenia złożzeń i celowania.** W Finałach, ćwiczenia złożzeń i celowania są dozwolone od momentu gdy finaliści zostaną wezwani na linię ognia (**„ZAWODNICY NA STANOWISKA”**) aż do komendy **„STOP...ROZŁADUJ” (STOP...UNLOAD)** na koniec finału. Ćwiczenia złożzeń i celowania nie mogą się odbywać w trakcie prezentacji.
- h) **Strzały przed komendą „START” lub „ŁADUJ”.** Jeśli finalista na 10m i 50m załaduje i odda strzał przed komendą **„CZAS PRZYGOTOWAWCZY I STRZAŁY PRÓBNE...START”** lub przed komendą **„DO SERII PRÓBNEJ...ŁADUJ”**, musi zostać zdyskwalifikowany.
- i) **Strzały po komendzie „STOP”.** Jeśli finalista odda strzał po

komendzie „**CZAS PRZYGOTOWAWCZY I STRZAŁY PRÓBNE...STOP**” lub po komendzie „**ZMIANA POSTAWY I STRZAŁY PRÓBNE...STOP**” i przed komendą „**START**” do następnych serii ocenianych, strzał nie może zostać zaliczony jako oceniany i kara dwóch (2) punktów musi być zastosowana do pierwszego strzału ocenianego.

- j) **Pistolet szybkostrzelny 25m – przedwczesne strzały.** Jeśli finalista w pistolecie szybkostrzelnym 25m odda strzał przed zapaleniem się zielonego światła dla danej serii lub strzału, cała seria musi zostać oceniona jako zero (0) trafień. Jeśli finalistka w pistolecie 25m kobiet odda strzał przed zapaleniem się zielonego światła, ten strzał zostanie oceniony jako chybiony i jeden (1) punkt karny zostanie odjęty od wyniku serii.
- k) **Nadliczbowe strzały.** Jeśli finalista odda nadliczbowy strzał w serii lub pojedynczych strzałach, ten dodatkowy strzał musi zostać anulowany i dwa (2) punkty karne przypisane do ostatniego poprawnego strzału.
- l) **Nieumyślne strzały.** Jeśli finalista, który nie strzela strzałów barażowych lub strzałów uzupełniających lub powtórzonej serii, załaduje broń i odda strzały, muszą one być anulowane. Nie ma kary za taki nieumyślny błąd.
- m) **Wskaźniki bezpieczeństwa** muszą pozostać wewnątrz broni finalistów aż do rozpoczęcia Czasu przygotowawczego i strzałów próbnych. Wskaźniki bezpieczeństwa musi być umieszczony podczas prezentacji finalistów i gdy zawodnik zostanie wyeliminowany lub Finał się zakończy. Zawodnicy, którzy w trakcie finału zostali wyeliminowani muszą odłożyć broń na stanowisko lub półkę lub na pudełko (finały 3 postaw), z otwartym zamkiem, wylotem lufy skierowanym do dołu, i włożonym wskaźnikiem bezpieczeństwa. Sędzia Stanowiskowy musi sprawdzić każdą broń i upewnić się, że wskaźniki bezpieczeństwa są umieszczone, gdy jest ona odkładana lub wynoszona ze stanowiska. Medaliści mogą odłożyć broń od razu po Finale, ale nie może zostać ona usunięta ze stanowiska bez włożonego wskaźnika bezpieczeństwa i niesprawdzona przez Sędziego Stanowiskowego. Jeśli zawodnik nieumyślnie zapomni włożyć wskaźnik bezpieczeństwa, Sędzia Stanowiskowy jest upoważniony, by zrobić to za niego.
- n) **Doradztwo trenera (coaching).** Niewerbalne doradztwo trenera jest dozwolone podczas finałów. Werbalny coaching jest dozwolony jedynie podczas zmiany postawy w finale karabinu 3 postawy.
- o) **Błędne komendy.** Jeśli podczas Finału konkurencji indywidualnych lub mieszanych SGO popełni błąd wydając komendy, takie jak niewłaściwe rozpoczęcie strzelania finałowego, lub wydanie komendy **STOP** zanim wszyscy finaliści oddali strzał lub zakończyli strzelanie, będą musiały zostać podjęte następujące kroki:
Jeśli podczas Finału konkurencji indywidualnych lub mieszanych SGO wyda błędną komendę podczas serii pojedynczych, **oddane do tego momentu strzały muszą zostać zaliczone.** Następnie, SGO musi ponownie ustawić na zegarze przewidziany w przepisach czas dla danej serii i wydać stosowne komendy dla zawodników, którzy nie zdążyli zacząć lub ukończyć strzelania, tak aby mogli oddać wymaganą liczbę strzałów.
Jeśli podczas Finału konkurencji indywidualnych lub mieszanych SGO wyda błędną komendę podczas serii wielostrzałowych, **oddane do**

tego momentu strzały muszą zostać zaliczone.

Nadzorujący członek Jury powinien ustalić ile czasu pozostawało na zegarze gdy padła przedwczesna komenda **STOP**, dodać do tego 60 sekund i polecić SGO ponowne rozpoczęcie serii, tak żeby zawodnicy którzy nie ukończyli jeszcze strzelania mogli oddać przepisową liczbę strzałów.

Jeśli z powodu niezrozumienia tej procedury jeden z zawodników odda niezamierzenie nadliczbowe strzały, będą one unieważnione, a zawodnik nie poniesie z ich tytułu żadnych dodatkowych kar.

- p) **Ogłoszenie medalistów.** Po stwierdzeniu SGO, że **WYNIKI SĄ OSTATECZNE, (THE RESULT ARE FINAL)**, Nadzorujący członek Jury musi zgromadzić medalistów w Polu Gry, po czym prezydent natychmiast poda medalistów ogłaszając:

Zdobywcą złotego medalu, reprezentujący (kraj), jest (nazwisko).

Zdobywcą srebrnego medalu, reprezentujący (kraj), jest (nazwisko).

Zdobywcą brązowego medalu, reprezentujący (kraj), jest (nazwisko).

- q) **Niesprawności.** Dopuszcza się uznanie tylko jednej (1) niesprawności dla każdego zawodnika w danym finale. Zawodnik będzie miał jedną (1) minutę na naprawę lub wymianę niesprawnej broni, tak aby uniknąć niepotrzebnego opóźnienia przebiegu Finału.
- r) **Muzyka.** Podczas finału muszą być odtwarzane utwory zaakceptowane wcześniej przez Delegata Technicznego. Zachęca się i poleca publiczności entuzjastyczne kibicowanie podczas wszystkich etapów Finału.
- s) **Kary.** Wszystkie kary będą nakładane zgodnie z przepisami ISSF.
- t) **Przypadki niestandardowe.** Wszelkie przypadki niewymienione powyżej będą rozpatrywane zgodnie z Ogólnymi Przepisami Technicznymi ISSF. Kwestie niestandardowe i sporne będą rozstrzygane przez Jury zawodów, zgodnie z Ogólnymi Przepisami Technicznymi właściwymi dla danej konkurencji.
- u) **Barwy narodowe (dress code).** Zawodnicy muszą nosić ubiór strzelecki zgodny z regulacjami ISSF (Przepis 6.22). Zawodnicy Karabinowi muszą mieć widoczne na swoich kurtkach następujące elementy: flaga reprezentowanego państwa, lub trzyliterowy identyfikator zgodny z zaleceniami MKOI, znajdujące się na kieszeni ze strony wystawionej na widok publiczności, albo na dole tylnej części kurtki.

6.17.2 FINAŁY – 10m KPN i PPN, MEŹCZYZN I KOBIET

UWAGA: Czasy podane w tych przepisach są wskazówkami. Dla dokładnych czasów, należy sprawdzić dokument „Komendy i Ogłoszenia dotyczące Finałów”, który jest dostępny w Biurze Głównym ISSF.

a) FORMUŁA FINAŁU	Finały składają się z (2) dwóch serii, po pięć (5) strzałów ocenianych, każda w czasie 250 sekund na serię (5+5 strzałów). Po tym następuje czternaście (14) strzałów pojedynczych, oddawanych na komendę, w czasie 50 sekund. Eliminowanie najniżej sklasyfikowanych Finalistów rozpoczyna się po dwunastym (12) strzale i jest kontynuowane po każdych dwóch (2)
----------------------------------	--

	<p>kolejnych strzałach, aż do wyłonienia złotego i srebrnego medalisty. W sumie oddawane są dwadzieścia cztery (24) strzały Finałowe.</p>
<p>b) OCENA STRZAŁÓW</p>	<p>Ocena tarcz w Finale jest dziesiętna. Uzyskany wynik całkowity jest podstawą rankingu w Finale, z rozstrzygnięciem równowagi w strzałach barażowych.</p> <p>Odjęcie punktów za naruszenie przepisów przed oddaniem pierwszego strzału jest zastosowane do wyniku pierwszego strzału Finałowego. Odjęcia wynikające z dalszych naruszeń przepisów stosuje się do wyniku strzału, przy którym do naruszenia doszło.</p>
<p>c) CZAS NA PRZYGOTOWANIE SPRZĘTU 20:00 min przed</p>	<p>Finalistom i ich trenerom musi być umożliwione umieszczenie broni i wyposażenia na stanowisku strzeleckim nie później niż na 20 min przed rozpoczęciem strzałów ocenianych.</p>
<p>d) CZAS PRZYGOTOWAWCZY I STRZAŁY PRÓBNE 13:00 min przed</p>	<p>SGO (Sędzia główny strzelań finałowych) wzywa finalistów na stanowiska trzynastcie (13) minut przed pierwszym strzałem ocenianym komendą ZAWODNICY NA STANOWISKA (ATHLETES TO THE LINE).</p> <p>Po dwóch (2) minutach, SGO rozpoczyna połączony czas przygotowawczy i strzałów próbnych, komendą PIĘĆ (5) MINUT, CZAS PRZYGOTOWAWCZY I STRZAŁY PRÓBNE... START (FIVE (5) MINUTES PREPARATION AND SIGHTING TIME...START). W tym czasie zawodnicy mogą oddać nieograniczoną liczbę strzałów próbnych.</p> <p>Na 30 sekund przed końcem czasu przygotowawczego i strzałów próbnych, SGO wydaje komendę 30 SEKUND (30 SECONDS).</p> <p>Po upływie pięciu (5) minut, SGO wydaje komendę STOP... ROZŁADUJ (STOP...UNLOAD).</p> <p>Wyniki strzałów próbnych nie są ogłaszane ani komentowane.</p>
<p>e) PREZENTACJA FINALISTÓW 5:30 min przed</p>	<p>Po komendzie STOP... ROZŁADUJ, Finaliści karabinu muszą rozładować swoje karabiny, włożyć wskaźniki bezpieczeństwa. Zawodnicy karabinu mogą pozostać w postawie podczas prezentacji, ale muszą wyjąć stopkę z ramienia i odwrócić się twarzą do widowni i kamer TV. Wszystkie karabiny finalistów muszą być odłożone, zdjęte z ramienia, aż do zakończenia prezentacji wszystkich finalistów.</p> <p>Po komendzie STOP... ROZŁADUJ, Finaliści pistoletu muszą rozładować swoje pistolety, włożyć wskaźniki bezpieczeństwa, położyć pistolety na blacie stanowiska i obrócić się w stronę publiczności dla prezentacji.</p> <p>Sędzia stanowiskowy musi sprawdzić, czy broń ma otworzone zamki i czy użyte są wskaźniki bezpieczeństwa. Kiedy broń Finalistów zostanie sprawdzona, Prezenter przedstawia Finalistów, SGO oraz Nadzorującego Członka Jury, zgodnie z przepisem 6.17.1.12.</p>
<p>f) DOKOŃCZENIE CZASU PRZYGOTOW</p>	<p>Natychmiast po prezentacji, SGO wydaje komendę PRZYJAĆ POSTAWĘ (TAKE YOUR POSITIONS).</p> <p>Tarcze, monitory i tablice wynikowe muszą być wyczyszczone do strzałów ocenianych.</p>

AWCZEGO	Po upływie 60 sekund, SGO rozpoczyna komendy do pierwszych strzałów ocenianych.
<p>g) PIERWSZY ETAP FINAŁU</p> <p>2 x 5 strzałów</p> <p>Czas: 250 sek na każdą serię</p> <p>Strzały Finałowe rozpoczynają się w chwili 0:00 min</p>	<p>SGO wydaje komendę DO PIERWSZEJ SERII OCENIANEJ... ŁADUJ (FOR THE FIRST COMPETITION SERIES... LOAD). Po 5 sekundach, SGO wydaje komendę START.</p> <p>Finaliści mają 250 sekund na oddanie pięciu (5) strzałów. Po 250 sekundach lub gdy wszyscy Finaliści oddali pięć (5) strzałów, SGO wydaje komendę STOP.</p> <p>Natychmiast po komendzie STOP, Prezenter komentuje przez ok. 15-20 sekund aktualny ranking i najwyższe wyniki. Pojedyncze strzały nie są ogłaszane.</p> <p>Natychmiast, gdy Prezenter zakończy komentarz, SGO wydaje komendę DO KOLEJNEJ SERII OCENIANEJ, ŁADUJ (FOR THE NEXT COMPETITION SERIES, LOAD).</p> <p>Po 5 sekundach, SGO wydaje komendę START.</p> <p>Po 250 sekundach lub gdy wszyscy Finaliści oddali pięć (5) strzałów, SGO wydaje komendę STOP. Prezenter ponownie komentuje wyniki serii i wyjaśnia, że rozpoczynają się strzały pojedyncze i po każdym dwóch strzałach nastąpi wyeliminowanie zawodnika z najniższym wynikiem.</p>
<p>h) DRUGI ETAP FINAŁU STRZAŁY POJEDYNCZE</p> <p>14 x 1 strzał</p> <p>Czas: 50 sek na strzał</p>	<p>Natychmiast, gdy Prezenter zakończy swój komentarz, SGO wydaje komendę DO KOLEJNEGO STRZAŁU OCENIANEGO, ŁADUJ (FOR THE NEXT COMPETITION SHOT, LOAD).</p> <p>Po 5 sekundach, SGO wydaje komendę START.</p> <p>Finaliści mają 50 sekund na oddanie każdego strzału. Po 50 sekundach, SGO wydaje komendę STOP i Prezenter komentuje wyniki oddanych przez Finalistów strzałów.</p> <p>Natychmiast, gdy Prezenter skończy komentarz, SGO wydaje komendę DO KOLEJNEGO STRZAŁU OCENIANEGO, ŁADUJ.</p> <p>Po 5 sekundach, SGO wydaje komendę START.</p> <p>Ta sekwencja jest kontynuowana aż do oddania wszystkich 24 strzałów Finałowych (dwie serie 5-strzałowe i 14 strzałów pojedynczych). Po zakończeniu oddawania przez zawodników 24 strzału Finałowego, SGO wydaje komendę STOP... ROZŁADUJ. Sędzia Stanowiskowy musi sprawdzić, czy zamki są otwarte i czy wskaźniki bezpieczeństwa zostały umieszczone.</p>
<p>i) ELIMINACJE</p>	<p>Gdy wszyscy Finaliści oddali po dwanaście (12) strzałów, zawodnik najniżej sklasyfikowany w rankingu jest eliminowany z Finału i zajmuje 8. miejsce. Kolejni zawodnicy najniżej sklasyfikowani w rankingu są eliminowani z Finału w sposób następujący:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Po 14 strzałach – 7. miejsce • Po 16 strzałach – 6. miejsce • Po 18 strzałach – 5. miejsce • Po 20 strzałach – 4. miejsce • Po 22 strzałach – 3. miejsce (medal brązowy) • Po 24 strzałach – 2. i 1. miejsce (medal srebrny i złoty)
<p>j) BARAŻE</p>	<p>Jeśli wystąpią równe wyniki najniżej sklasyfikowanych zawodników w rankingu, zawodnicy oddają pojedyncze strzały barażowe aż do rozstrzygnięcia.</p> <p>Gdy dochodzi do konieczności barażu, SGO natychmiast ogłasza</p>

	nazwiska zawodników i wydaje komendy do strzałów barażowych, według normalnej procedury Finałowej. Prezenter nie komentuje strzałów aż do rozstrzygnięcia barażu.
k) ZAKOŃCZENIE FINAŁU	Gdy dwóch (2) pozostałych zawodników odda swoje dwudzieste czwarte (24.) strzały i o ile nie występuje równość wyników oraz nie ma protestów, SGO wydaje komendę STOP... ROZŁADUJ i ogłasza WYNIKI SĄ OSTATECZNE (RESULTS ARE FINAL) . Jury musi zgromadzić trzech medalistów w Polu Gry. Prezenter natychmiast przedstawia złotego, srebrnego i brązowego medalistę (przepis 6.17.1.14 p).

6.17.3 FINAŁY – KARABIN 3 POSTAWY MĘŻCZYZN I KOBIEC 50m

<p>a) FORMUŁA FINAŁU</p>	<p>Finał składa się z 15 strzałów ocenianych w każdej postawie: klęczącej, leżącej i stojącej, w podanej kolejności. Finał rozpoczyna się od trzech (3) serii po pięć (5) strzałów (3 x 5) w postawie klęczącej, w czasie 200 sekund na serię. Po siedmiu (7) minutach czasu na zmianę postawy i strzały próbne, zawodnicy strzelają trzy (3) serie po pięć (5) strzałów w postawie leżącej, w czasie 150 sekund na serię. Po dziewięciu (9) minutach czasu na zmianę postawy i strzały próbne, zawodnicy strzelają dwie (2) serie po pięć (5) strzałów w postawie stojącej, w czasie 250 sekund na serię. Dwóch (2), najniżej sklasyfikowanych zawodników zostaje wyeliminowanych z Finału po 10 (2 x 5) strzałach w postawie stojącej. Finaliści kontynuują strzelanie ostatnich pięciu pojedynczych strzałów w postawie stojącej, każdy strzał w czasie 50 sekund, przy czym po każdym strzale eliminowany z Finału jest kolejny zawodnik najniżej w klasyfikacji Finału, aż pozostanie dwóch (2) zawodników, którzy oddając ostatni strzał decydujący o złotym i srebrnym medalu. W sumie, w Finale, oddawanych jest 45 strzałów ocenianych.</p>
<p>b) WYPOSAŻENIE STRZELNICY</p>	<p>Zawodnikom będą udostępnione pojemniki przeznaczone do przechowywania ekwipunku wykorzystywanego podczas zmian postawy, włączając w to dodatkową amunicję. Pojemniki te powinny być umieszczone na skraju każdego stanowiska strzeleckiego.</p> <p>Przed powrotem na linię ognia, po zmianie postawy, zawodnicy powinni umieścić nieużywany sprzęt w przeznaczonych do tego pojemnikach, tak aby zachować porządek na stanowisku strzeleckim. Jeżeli po zmianie pozycji zawodnik niezamierzenie pozostawi swój ekwipunek na stanowisku, Sędzia Stanowiskowy może pomóc, przenosząc dyskretnie sprzęt ze stanowiska do wyznaczonego pojemnika, nim rozpoczną się strzały finałowe.</p> <p>Każdy finalista będzie miał udostępnioną matę strzelecką, do użycia według własnego uznania. Maty te powinny być umieszczone za stanowiskiem strzeleckim w czasie zmiany postawy na stojącą przez zawodnika. Sędzia Stanowiskowy może pomóc zawodnikom zbierając nieużywane maty.</p>
<p>c) OCENA STRZAŁÓW</p>	<p>Ocena tarcz w Finale jest dziesiętna. Uzyskany wynik całkowity jest podstawą rankingu w Finale, z rozstrzygnięciem równowagi w strzałach barażowych.</p> <p>Odjęcie punktów za naruszenie przepisów przed oddaniem pierwszego strzału jest zastosowane do wyniku pierwszego strzału Finałowego. Odjęcia wynikające z dalszych naruszeń przepisów stosuje się do wyniku strzału, przy którym do naruszenia doszło.</p>
<p>c) CZAS NA PRZYGOTOWANIE 20:00 min</p>	<p>Zawodnikom i ich trenerom musi być umożliwione umieszczenie karabinów i wyposażenia na stanowisku strzeleckim nie później niż na 20 min przed rozpoczęciem strzałów ocenianych. Wszystkie elementy wyposażenia karabinu oraz potrzebny sprzęt muszą być przechowywane w</p>

<p>przed</p>	<p>jednym pojemniku, który pozostaje na stanowisku zawodnika podczas Finału.</p>
<p>d) CZAS PRZYGOTOWAWCZY I STRZAŁY PRÓBNE 5:00</p> <p>POSTAWA KLĘCZĄCA</p> <p>13:00 min przed</p>	<p>SGO (Sędzia główny strzelań finałowych) wzywa zawodników na stanowiska trzynastcie (13) minut przed pierwszym strzałem ocenianym komendą ZAWODNICY NA STANOWISKA (ATHLETES TO THE LINE). Po wejściu na stanowiska, zawodnicy mogą trzymać karabin, przyjąć postawę klęczącą i składać się do strzału, ale nie wolno im usuwać wskaźnika bezpieczeństwa i strzelać na sucho.</p> <p>Po dwóch (2) minutach, SGO rozpoczyna połączony czas przygotowawczy i strzałów próbnych, komendą PIĘĆ (5) MINUT CZAS PRZYGOTOWAWCZY I STRZAŁY PRÓBNE... START (FIVE MINUTES PREPARATION AND SIGHTING TIME...START). Po tej komendzie zawodnicy mogą usunąć wskaźniki bezpieczeństwa, strzelać na sucho oraz oddać nieograniczoną liczbę strzałów próbnych.</p> <p>Na 30 sekund przed końcem czasu przygotowawczego i strzałów próbnych, SGO wydaje komendę 30 SEKUND (30 SECONDS).</p> <p>Po upływie pięciu (5) minut, SGO wydaje komendę STOP... ROZŁADUJ (STOP... UNLOAD).</p> <p>Wyniki strzałów próbnych nie są ogłaszane ani komentowane. Po komendzie STOP... ROZŁADUJ, Finaliści muszą rozładować swoje karabiny, włożyć wskaźniki bezpieczeństwa, do prezentacji. Sędzia Stanowiskowy musi sprawdzić, czy zamki są otwarte i czy wskaźniki bezpieczeństwa zostały umieszczone. Zawodnicy mogą pozostać w postawie klęczącej podczas prezentacji Finalistów, ale muszą wyjąć stopkę z ramienia i obrócić głowę w stronę widzów i kamer TV, używanych do prezentacji.</p>
<p>e) PREZENTACJA FINALISTÓW 5:30 min przed</p>	<p>Kiedy karabiny Finalistów zostaną sprawdzone, Prezenter przedstawia Finalistów, SGO oraz nadzorującego członka Jury, zgodnie z przepisem 6.17.1.12. Wszystkie karabiny finalistów muszą pozostać opuszczone, nie przyłożone do ramienia, aż do zakończenia prezentacji wszystkich finalistów, SGO i nadzorującego członka Jury.</p>

<p>f) POSTAWA KLĘCZĄCA STRZAŁY OCENIANE</p> <p>3 x 5 strzałów</p> <p>Czas: 200 sek na serię</p> <p>Strzały Finałowe rozpoczynają się w chwili 0:00 min</p>	<p>Natychmiast po prezentacji, SGO wydaje komendę PRZYJĄĆ POSTAWĘ (TAKE YOUR POSITIONS) czeka 60 sekund i wydaje komendę DO PIERWSZEJ SERII OCENIANEJ... ŁADUJ (FOR THE FIRST COMPETITION SERIES... LOAD). Po 5 sekundach, SGO wydaje komendę START.</p> <p>Finaliści mają 200 sekund na oddanie pięciu (5) strzałów w postawie klęczącej.</p> <p>Po 200 sekundach lub gdy wszyscy Finaliści oddali pięć (5) strzałów, SGO wydaje komendę STOP.</p> <p>Natychmiast po komendzie STOP, Prezenter komentuje przez ok. 15-20 sekund aktualny ranking i najwyższe wyniki. Pojedyncze strzały nie są ogłaszane.</p> <p>Natychmiast, gdy Prezenter zakończy komentarz, SGO wydaje komendę DO KOLEJNEJ SERII OCENIANEJ, ŁADUJ (FOR THE NEXT COMPETITION SERIES, LOAD).</p> <p>Po 5 sekundach, SGO wydaje komendę START. o 200 sekundach lub gdy wszyscy Finaliści oddali pięć (5) strzałów, SGO wydaje komendę STOP.</p> <p>Natychmiast po komendzie STOP, Prezenter ponownie komentuje przez ok. 15-20 sekund aktualny ranking i najwyższe wyniki.</p> <p>Natychmiast, gdy Prezenter zakończy komentarz, SGO wydaje komendę DO KOLEJNEJ SERII OCENIANEJ, ŁADUJ.</p> <p>Po 5 sekundach, SGO wydaje komendę START.</p> <p>Po 200 sekundach lub gdy wszyscy Finaliści oddali pięć (5) strzałów, SGO wydaje komendę STOP... ROZŁADUJ. Sędzia Stanowiskowy musi sprawdzić, czy zamki są otwarte i czy wskaźniki bezpieczeństwa zostały umieszczone.</p> <p>Zawodnicy, którzy ukończyli trzecią serię muszą pozostać w postawie klęczącej, przy czym dozwolone jest zdjęcie karabinu z ramienia, ale bez rozkładania lub regulowania jego komponentów dopóki nie padnie komenda zmiany postawy.</p>
<p>g) ZMIANA POSTAWY I STRZAŁY PRÓBNE</p> <p>POSTAWA LEŻĄCA</p> <p>Czas: 7:00</p>	<p>Natychmiast po komendzie STOP... ROZŁADUJ, SGO musi rozpocząć połączony czas na zmianę postawy i strzały próbne, wydając komendę SIEDEM (7) MINUT ZMIANA POSTAWY I STRZAŁY PRÓBNE... START (SEVEN MINUTES CHANGEOVER AND SIGHTING TIME...START). Po tej komendzie, Finaliści mogą manipulować karabinem w celu przygotowania się do postawy leżącej, mogą przyjąć postawę leżącą, usunąć wskaźnik bezpieczeństwa, strzelać na sucho oraz oddać nieograniczoną liczbę strzałów próbnych.</p>

<p>min</p>	<p>Po rozpoczęciu czasu na zmianę postawy i strzały próbne, Prezenter komentuje wyniki, jakie zawodnicy uzyskali w postawie klęczącej.</p> <p>Na 30 sekund przed końcem czasu na zmianę postawy i strzały próbne, SGO wydaje komendę 30 SEKUND.</p> <p>Po upływie siedmiu (7) minut, SGO wydaje komendę STOP. Następuje 30 sekundowa przerwa, podczas której Sędzia Techniczny przełącza tarcze na strzały oceniane.</p>
<p>h) POSTAWA LEŻĄCA STRZAŁY OCENIANE</p> <p>3 x 5 strzałów</p> <p>Czas: 150 sek na serię</p>	<p>Po upływie 30 sekund, SGO wydaje komendę DO KOLEJNEJ SERII OCENIANEJ, ŁADUJ. Po 5 sekundach, SGO wydaje komendę START.</p> <p>Finaliści mają 150 sekund na każdą 5-strzałową serię ocenianą w postawie leżącej.</p> <p>Ta sama procedura i sekwencja komentowania wyników obowiązuje do zakończenia wszystkich serii 3 x 5-strzałów w postawie leżącej.</p> <p>Po trzeciej serii, SGO wydaje komendę STOP... ROZŁADUJ. Sędzia Stanowiskowy musi sprawdzić, czy zamki są otwarte i czy wskaźniki bezpieczeństwa zostały umieszczone.</p> <p>Zawodnicy, którzy ukończyli trzecią serię muszą pozostać w postawie leżącej, przy czym dozwolone jest zdjęcie karabinu z ramienia, ale bez rozkładania lub regulowania jego komponentów dopóki nie padnie komenda zmiany postawy.</p>
<p>i) ZMIANA POSTAWY I STRZAŁY PRÓBNE</p> <p>POSTAWA STOJĄCA</p> <p>Czas: 9:00 min</p>	<p>Natychmiast po komendzie STOP... ROZŁADUJ, SGO musi rozpocząć połączony czas na zmianę postawy i strzały próbne, wydając komendę DZIEWIĘĆ (9) MINUT ZMIANA POSTAWY I STRZAŁY PRÓBNE... START (NINE MINUTES CHANGEOVER AND SIGHTING TIME...START). Po tej komendzie, Finaliści mogą manipulować karabinem w celu przygotowania się do postawy stojącej, mogą przyjąć postawę stojącą, usunąć wskaźnik bezpieczeństwa, strzelać na sucho oraz oddać nieograniczoną liczbę strzałów próbnych.</p> <p>Po rozpoczęciu czasu na zmianę postawy i strzały próbne, Prezenter komentuje wyniki, jakie zawodnicy uzyskali po postawach klęczącej i leżącej.</p> <p>Na 30 sekund przed końcem czasu na zmianę postawy i strzały próbne, SGO wydaje komendę 30 SEKUND.</p> <p>Po upływie dziewięciu (9) minut, SGO wydaje komendę STOP. Następuje 30 sekundowa przerwa, podczas której Sędzia Techniczny przełącza tarcze na strzały oceniane.</p>
<p>j) POSTAWA STOJĄCA STRZAŁY</p>	<p>Po upływie 30 sekund, SGO wydaje komendę DO KOLEJNEJ SERII OCENIANEJ, ŁADUJ. Po 5 sekundach, SGO wydaje komendę START.</p> <p>Finaliści mają 250 sekund na każdą 5-strzałową serię ocenianą</p>

<p>OCENIANE</p> <p>2 x 5 strzałów Czas: 250 sek na serię</p> <p>5 x 1 strzał Czas: 50 sek na strzał</p>	<p>w postawie stojącej.</p> <p>Ta sama procedura i sekwencja komentowania wyników obowiązuje do zakończenia dwóch (2) serii 5-strzałowych w postawie stojącej.</p> <p>Po komendzie STOP, wydanej przez SGO na zakończenie drugiej (2) serii 5-strzałowej, zawodnicy znajdujący się na 8. i 7. miejscu zostają wyeliminowani z Finału. Prezenter przedstawia wyeliminowanych zawodników i komentuje ich wyniki.</p> <p>Natychmiast, gdy Prezenter zakończy komentarz, SGO wydaje komendę DO KOLEJNEGO STRZAŁU OCENIANEGO, ŁADUJ (FOR THE NEXT COMPETITION SHOT, LOAD).</p> <p>Po 5 sekundach, SGO wydaje komendę START.</p> <p>Finałiści mają 50 sekund na oddanie pojedynczego strzału. Prezentacja upływu czasu musi być ciągle widoczna dla zawodników.</p> <p>Po 50 sekundach lub gdy wszyscy Finałiści oddali jeden (1) strzał, SGO wydaje komendę STOP. Prezenter przedstawia zawodnika wyeliminowanego z Finału po tym strzale i komentuje rezultaty.</p> <p>SGO i Prezenter kontynuują tę procedurę komend i sekwencję komentowania wyników aż do ostatniego strzału decydującego o zdobyciu złotego i srebrnego medalu.</p>
<p>k) ELIMINACJE</p>	<p>Dwóch (2) najniżej sklasyfikowanych zawodników po dwóch seriach Finałowych w postawie stojącej (w sumie po 40 strzałach) jest eliminowanych z Finału. Kolejni zawodnicy najniżej w rankingu są eliminowani z Finału po kolejnych pojedynczych strzałach w sposób następujący:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Po 41 strzałach – 6. miejsce • Po 42 strzałach – 5. miejsce • Po 43 strzałach – 4. miejsce • Po 44 strzałach – 3. miejsce (medal brązowy) • Po 45 strzałach – 2. i 1. miejsce (medal srebrny i złoty)
<p>l) BARAŻE</p>	<p>Jeśli wystąpią równe wyniki najniżej sklasyfikowanych zawodników w rankingu, zawodnicy oddają pojedyncze strzały barażowe aż do rozstrzygnięcia.</p> <p>Gdy dochodzi do konieczności barażu, SGO natychmiast ogłasza nazwiska zawodników i wydaje komendy do strzałów barażowych, według normalnej procedury Finałowej. Prezenter nie komentuje strzałów aż do rozstrzygnięcia barażu. Gdy zawodnicy na 7 i 8 miejscu mają równe wyniki, równowaga zostaje rozstrzygnięta wynikiem ostatniej serii 5-strzałowej, a jeśli te są równe to przedostatniej serii 5-strzałowej itd.</p>
<p>m) ZAKOŃCZENIE FINAŁU</p>	<p>Gdy dwóch (2) pozostałych zawodników odda swoje ostatnie strzały i o ile nie występuje równość wyników oraz nie ma protestów, SGO wydaje komendę STOP... ROZŁADUJ i ogłasza WYNIKI SĄ OSTATECZNE (RESULTS ARE FINAL).</p> <p>Jury musi zgromadzić trzech medalistów w Polu Gry. Prezenter natychmiast przedstawia złotego, srebrnego i brązowego medalistę (przepis 6.17.1.14 p).</p>

<p>n) ZMIANY POSTAWY</p>	<p>Zawodnicy nie mogą rozpocząć zmiany postawy aż do momentu wydania przez SGO komendy START, rozpoczynającej czas zmiany postawy i strzałów próbnych. Za pierwsze naruszenie tego przepisu zawodnik otrzymuje OSTRZEŻENIE. Za drugie naruszenie zawodnik otrzyma karę ODJĘCIA 2 punktów od pierwszego strzału następnej serii.</p>
<p>o) TRENERZY</p>	<p>Trenerzy mogą pomagać finalistom, przynosząc wyposażenie na linię ognia przed Finałem lub zabierając sprzęt po Finale. Trenerzy nie mogą pomagać sportowcom podczas zmiany postawy. Dopuszcza się coaching niewerbalny; Coaching werbalny jest dozwolony tylko w czasie zmiany postawy, jeśli zawodnik podejdzie do trenera (trener nie może podchodzić do zawodnika).</p>

6.17.4 FINAŁY – pistolet szybkostrzelny mężczyźni na 25m

<p>a) FORMUŁA FINAŁU</p>	<p>Finał pistoletu szybkostrzelnego mężczyzn na 25m składa się z ośmiu (8) serii cztero-sekundowych, po pięć (5) strzałów w systemie „chybiony/trafiony”. Najniżej sklasyfikowany Finalista jest eliminowany po czwartej serii, i tak aż do ósmej serii, kiedy następuje walka o złoty i srebrny medal.</p>
<p>b) TARCZE</p>	<p>Muszą być użyte trzy grupy EST, po pięć tarcz w każdej. Dwóch finalistów jest przypisanych do danej grupy tarcz. Stanowisko strzeleckie ma wymiary 1,50m x 1,50m dla każdej grupy. Zawodnicy muszą przyjmować postawę strzelecką, po lewej i po prawej stronie stanowiska, w taki sposób by przynajmniej jedna (1) stopa dotykała linii rozgraniczającej lewą i prawą stronę stanowiska, określono to w przepisie 6.4.11.7.</p>
<p>c) OCENA STRZAŁÓW ODJĘCIA</p>	<p>Strzały ocenia się na zasadzie: chybiony/trafiony. Każde trafienie oznacza 1 punkt, każde chybienie – 0 punktów. Każdy strzał o wartości 9,7 punktu lub więcej do tarczy do strzelań szybkich na 25m liczony jest jako trafienie.</p> <p>Suma trafień w Finale stanowi o końcowej klasyfikacji, przy równowadze rozstrzyganej strzałami barażowymi.</p> <p>Odjęcie punktów za naruszenie przepisów przed oddaniem pierwszego strzału jest zastosowane do wyniku pierwszej serii Finałowej. Odjęcia wynikające z dalszych naruszeń przepisów stosuje się do wyniku serii, przy której do naruszenia doszło.</p>
<p>d) CZAS ZGŁOSZENIA 30:00 i 20:00 min przed</p>	<p>Zawodnicy muszą się zgłosić 30 minut przed rozpoczęciem strzałów ocenianych wraz ze swoim sprzętem i ubiorem. Jury musi zakończyć sprawdzanie sprzętu możliwie jak najszybciej po zgłoszeniu się zawodników. Nie później niż na 20 minut przed rozpoczęciem strzałów ocenianych, zawodnikom lub trenerom należy zezwolić na rozłożenie sprzętu na stanowiskach strzeleckich, włączając w to pistolet rezerwowy (wskaźnik bezpieczeństwa musi być umieszczony), który może być użyty w razie wystąpienia niesprawności broni.</p>
<p>e) WEZWANIE ZAWODNIKÓ W, CZAS</p>	<p>SGO (Sędzia główny strzelań Finałowych) wzywa zawodników na dziesięć (10) minut przed rozpoczęciem Finału ZAWODNICY NA STANOWISKA (ATHLETES TO THE LINE). Po jednej (1) minucie SGO rozpoczyna dwu (2) minutowy czas przygotowawczy wydając</p>

<p>PRZYGOTOW AWCZY I STRZAŁY PRÓBNE 10:00 min przed</p>	<p>komendę POCZĄTEK CZASU PRZYGOTOWAWCZEGO (PREPARATION BEGINS NOW).</p> <p>Po upływie dwóch (2) minut SGO wydaje komendę KONIEC CZASU PRZYGOTOWAWCZEGO (END OF PREPARATION).</p> <p>Seria próbna składa się z pięciu (5) strzałów w czasie czterech (4) sekund. Natychmiast po zakończeniu czasu przygotowawczego SGO wydaje komendę DO SERII PRÓBNEJ, ŁADUJ (FOR THE SIGHTING SERIES, LOAD). 30 sekund po komendzie ŁADUJ, SGO wywołuje nazwisko pierwszego z lewej zawodnika z każdej grupy (nazwisko Finalisty #1, nazwisko Finalisty #3, nazwisko Finalisty #5). Po wygłoszeniu nazwisk zawodników, mogą oni włożyć magazynki do pistoletów i przygotować się do strzelania.</p> <p>15 sekund po wywołaniu nazwisk finalistów 1, 3 i 5, SGO wydaje komendę UWAGA (ATTENTION); zostają włączone światła czerwone. Wymienieni zawodnicy muszą przyjąć postawę GOTÓW (przepis 8.7.2). Po siedmiu (7) sekundach włączają się światła zielone. Po upływie czterech (4) sekund czasu strzelanie, ponownie włączają się światła czerwone na okres 10-14 sekund (czas potrzebny na zresetowanie się tarcz). W trakcie tych 10-14 sekund zawodnicy mogą obejrzeć swoje monitory.</p> <p>Gdy Sędzia Techniczny da znak, że tarcze są gotowe, SGO ogłasza „(nazwisko Finalisty #2, nazwisko Finalisty #4, nazwisko Finalisty #6)”. Po wygłoszeniu nazwisk zawodników, mogą oni włożyć magazynki do pistoletów i przygotować się do strzelania.</p> <p>15 sekund później zostanie wydana komenda UWAGA i procedura strzelania serii zostanie wykonana.</p> <p>Po upływie czterech (4) sekund czasu strzelanie, ponownie włączają się światła czerwone na okres 10-14 sekund. W trakcie tych 10-14 sekund zawodnicy mogą obejrzeć swoje monitory.</p> <p>Wyników nie ogłasza się dla serii próbnych. Po ukończeniu strzelania serii próbnych przez wszystkich zawodników, muszą oni odłożyć rozładowane pistolety z umieszczonymi wskaźnikami bezpieczeństwa na stoliki i zwrócić się frontem w stronę publiczności do prezentacji. Sędzia Stanowiskowy musi skontrolować, czy broń jest otwarta i nie ma amunicji w komorach nabojoych lub magazynkach.</p>
<p>f) PREZENTACJ A FINALISTÓW 4:45 min przed</p>	<p>Kiedy pistolety Finalistów zostaną sprawdzone, Prezenter przedstawia Finalistów, SGO oraz nadzorującego członka Jury, zgodnie z przepisem 6.17.1.12.</p>
<p>g) Rozpoczęcie</p>	<p>Na każdą serię Finałową składa się pięć (5) strzałów oddawanych w czasie czterech (4) sekund. Wszyscy zawodnicy, którzy</p>

<p>rundy Finałowej – szczegółowe komendy. Strzały Finałowe rozpoczynają się w chwili 0:00 min</p>	<p>uczestniczą w strzelaniu, wykonują serie kolejno i pojedynczo. Porządek strzelania dla wszystkich serii – od lewej do prawej.</p> <p>Niezwłocznie po prezentacji, SGO wydaje komendę PRZYJĄĆ POSTAWĘ (TAKE YOUR POSITIONS).</p> <p>15 sekund po zakończeniu prezentacji zawodników SGO wydaje komendę: ŁADUJ (LOAD) . Po tej komendzie zawodnicy mają jedną (1) minutę na załadowanie dwóch (2) magazynków (przepis 8.7.6.2.d nie ma zastosowania w Finale). Wydana jest tylko jedna (1) komenda ŁADUJ – przed pierwszą serią ocenianą. W czasie trwania całego Finału, zawodnicy ładują magazynki w miarę potrzeb.</p> <p>Po komendzie ŁADUJ zawodnicy mogą wykonywać ćwiczenia w celowaniu lub przyjmowaniu postawy, strzelać na sucho, chyba, że zawodnik z tej samej grupy pięciu (5) tarcz w tym samym czasie strzela. W takiej sytuacji zawodnik stojący po prawej, w tej samej grupie pięciu (5) tarcz, może ująć pistolet w celu przygotowania się do strzelania, ale nie może wykonywać żadnych ćwiczeń imitujących strzelanie.</p> <p>Gdy zawodnik po lewej stronie oddał strzał, musi odłożyć pistolet i cofnąć się do tyłu stanowiska lub nie ruszać się w trakcie, gdy zawodnik po prawej strzela swoją serią.</p> <p>Po upływie jednej (1) minuty od wydania komendy ŁADUJ, SGO wywołuje po nazwisku pierwszego zawodnika: (nazwisko Finalisty #1). Po wywołaniu, zawodnik ładuje magazynek do pistoletu i przygotowuje się do strzelania.</p> <p>15 sekund po wywołaniu nazwiska pierwszego zawodnika, SGO wydaje komendę UWAGA; zostają włączone światła czerwone. Zawodnik nr 1 musi przyjąć postawę GOTÓW. Po siedmiu (7) sekundach włączają się światła zielone. Po upływie czterech (4) sekund czasu strzelania, ponownie włączają się światła czerwone na okres 10-14 sekund (czas potrzebny na zresetowanie się tarcz).</p> <p>W czasie tych 10-14 sekund SGO ogłasza wynik strzelania danej serii (np. Cztery trafienia – FOUR HITS).</p> <p>Niezwłocznie po ogłoszeniu wyniku pierwszego zawodnika i potwierdzeniu przez Sędziego Technicznego, że tarcze są gotowe, SGO wywołuje (nazwisko Finalisty #2). 15 sekund później wydaje komendę: UWAGA i procedura strzelania serii następuje. Po oddaniu strzałów w tej serii SGO ogłasza wynik. Pozostali zawodnicy kontynuują strzelanie w kolejności, aż wszyscy ukończą tę serię. Po ukończeniu przez wszystkich Finalistów jednej (1) serii następuje 15-20 sekundowa przerwa, podczas której Prezenter komentuje przebieg rywalizacji (aktualny stan klasyfikacji, najlepsze wyniki, nazwiska zawodników wyeliminowanych z dalszej rywalizacji, itd.).</p>
--	--

	<p>W drugiej serii SGO wywołuje (nazwisko Finalisty #1) i kontynuuje tę procedurę aż wszyscy Finaliści strzelą cztery (4) serie.</p>
<p>h) ELIMINACJE</p>	<p>Po oddaniu przez wszystkich Finalistów czterech serii, najniżej sklasyfikowany zawodnik zostaje wyeliminowany (6. miejsce) z dalszej rywalizacji. Kolejni zawodnicy najniżej w rankingu są eliminowani z Finału po kolejnych seriach w sposób następujący:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Po 5 seriach – 5. miejsce • Po 6 seriach – 4. miejsce • Po 7 seriach – 3. miejsce (medal brązowy) • Po 8 seriach – 2 i 1 miejsce (medal srebrny i złoty)
<p>i) BARAŻE</p>	<p>Jeśli wystąpią równe wyniki najniżej sklasyfikowanych zawodników w rankingu, zawodnicy oddają dodatkową 4-sekundową serię barażową, aż do rozstrzygnięcia. Dla wszystkich serii barażowych, zaczynają zawodnicy z lewej strony.</p> <p>Gdy dochodzi do konieczności barażu, SGO natychmiast ogłasza NAZWISKO pierwszego z tych zawodników i wydaje odpowiednie komendy do serii barażowej, według normalnej procedury Finałowej. Prezenter nie komentuje strzałów, aż do rozstrzygnięcia barażu.</p>
<p>j) Zakończenie Finału</p>	<p>Gdy dwóch (2) pozostałych zawodników odda swoje ostatnie strzały i o ile nie występuje równość wyników oraz nie ma protestów, SGO wydaje komendę STOP... ROZŁADUJ (STOP... UNLOAD) i ogłasza WYNIKI SĄ OSTATECZNE (RESULTS ARE FINAL).</p> <p>Jury musi zgromadzić trzech medalistów w Polu Gry. Prezenter natychmiast przedstawia złotego, srebrnego i brązowego medalistę (przepis 6.17.1.14 p).</p> <p>Zanim któryś z Finalistów lub trenerów będzie mógł zabrać pistolet z linii ognia, Sędzia Stanowiskowy musi sprawdzić czy pistolet ma otwarty zamek i znacznik bezpieczeństwa został umieszczony, a magazynek wyjęty i pozostałe magazynki rozładowane. Pistolety muszą być w pudełkach zanim zostaną zabrane z linii ognia.</p>
<p>k) Strzały spóźnione</p>	<p>Jeśli zawodnik oddał strzał zbyt późno lub nie oddał strzałów do wszystkich pięciu (5) tarcz w dozwolonym czasie, od wyniku tej serii odejmuje się jeden (1) punkt za każdy strzał spóźniony lub nieoddany. Strzał taki oznacza się, jako OT.</p>
<p>m) NIESPRAWNOŚĆ BRONI (8.9)</p>	<p>Niesprawność broni nie może być zgłaszana podczas strzałów próbnych. Tylko jedna niesprawność (UZNANA lub NIEUZNANA) może być zgłoszona podczas strzałów ocenianych. W przypadku zaistnienia niesprawności broni, SGO musi określić, czy niesprawność jest uznana, czy nieuznana. Jeśli jest UZNANA, zawodnik musi natychmiast powtórzyć serię, podczas gdy pozostali zawodnicy oczekują; zalicza się wynik serii powtórzonej. Zawodnik musi być gotowy do strzelania serii powtarzanej w czasie 15 sekund. Powtarzanie serii po kolejnych zacięciach uznanych nie jest dozwolone, zalicza się wtedy tylko</p>

	zarejestrowane trafienia. Jeśli zacięcie jest NIEUZNANE, od wyniku zawodnika w danej serii odejmuje się dwa (2) trafienia karne.
--	--

6.17.5 Konkurencja Pistolet sportowy kobiet na 25m

<p>a) FORMUŁA FINAŁU</p>	<p>Finał pistoletu 25m kobiet składa się z dziesięciu (10) 5-strzałowych serii szybkich w formule trafiony-chybiony, a eliminacje zawodniczek z najniższym wynikiem rozpoczyna się po czwartej serii i trwa do serii dziesiątej, gdy złoty i srebrny medal jest zdobywany.</p>
<p>b) TARCZE</p>	<p>Muszą być użyte dwa (2) komplety EST po pięć (5) tarcz. Tarcze są oznaczone A-B-R1-D-E-F-G-R2-I-J. W Finale 8 finalistek zajmuje stanowiska A-B-D-E-F-G-I-J zgodnie z wynikiem losowania.</p>
<p>c) OCENA STRZAŁÓW ODJĘCIA</p>	<p>Finalistki zaczynają od zera (0). Strzały ocenia się na zasadzie: chybiony/trafiony. Każde trafienie oznacza 1 punkt. Każdy strzał o wartości 10,2 lub więcej do tarczy do strzelań szybkich na 25m liczy się jako trafienie.</p> <p>Podczas Finału wyniki się sumują - suma trafień stanowi o końcowej klasyfikacji. Jeśli dwie lub więcej zawodniczek ma ten sam rezultat gdy decyduje się zajęte miejsce w Finale, oddają one dodatkową serię barażową aż do rozstrzygnięcia.</p> <p>Odjęcie punktów za naruszenie przepisów przed oddaniem pierwszego strzału jest zastosowane do wyniku pierwszej serii Finałowej. Odjęcia wynikające z dalszych naruszeń przepisów stosuje się do wyniku serii, przy której do naruszenia doszło.</p>
<p>d) CZAS ZGŁOSZENIA 30:00 i 20:00 min przed</p>	<p>Zawodniczki muszą się zgłosić 30 minut przed rozpoczęciem strzałów ocenianych wraz ze swoim sprzętem i ubiorem. Jury musi zakończyć sprawdzanie sprzętu możliwie jak najszybciej po zgłoszeniu się zawodniczek. Nie później niż na 20 minut przed rozpoczęciem strzałów ocenianych, zawodniczkom lub trenerom należy zezwolić na rozłożenie sprzętu na stanowiskach strzeleckich, włączając w to pistolet rezerwowy (wskaźnik bezpieczeństwa musi być umieszczony), który może być użyty w razie wystąpienia niesprawności broni.</p>
<p>e) WEZWANIE ZAWODNICZE K, CZAS PRZYGOTOW AWCZY I STRZAŁY PRÓBNE 12:00 min przed</p>	<p>SGO wzywa zawodniczki na dwanaście (12) minut przed rozpoczęciem Finału ZAWODNICZKI NA STANOWISKA (ATHLETES TO THE LINE). Po jednej (1) minucie SGO rozpoczyna dwu (2) minutowy czas przygotowawczy wydając komendę POCZĄTEK CZASU PRZYGOTOWAWCZEGO (PREPARATION BEGINS NOW).</p> <p>Po upływie dwóch (2) minut SGO wydaje komendę KONIEC CZASU PRZYGOTOWAWCZEGO (END OF PREPARATION).</p> <p>Strzelanie serii próbnych składa się z pięciu (5) strzałów oddanych w sekwencji serii szybkiej (przepis 8.7.6.4). Natychmiast po zakończeniu czasu przygotowawczego SGO wydaje komendę DO SERII PRÓBNEJ, ŁADUJ (FOR THE</p>

	<p>SIGHTING SERIES, LOAD). Po tej komendzie zawodniczki mogą włożyć magazynki do pistoletów i przygotować się do strzelania.</p> <p>60 sekund po komendzie ŁADUJ (LOAD), SGO wydaje komendę UWAGA (ATTENTION) i zostają włączone światła czerwone. Zawodniczki muszą przyjąć postawę GOTÓW (przepis 8.7.2). Po siedmiu (7) sekundach włączają się pierwsze światła zielone na czas trzech (3) sekund, aby rozpocząć serię. Po serii, SGO ogłasza STOP...ROZŁADUJ (STOP... UNLOAD).</p> <p>Wyników nie ogłasza się dla serii próbnych. Po komendzie STOP...ROZŁADUJ, Finalistki muszą odłożyć rozładowane pistolety z założonymi wskaźnikami bezpieczeństwa na stoliki i zwrócić się twarzą w stronę publiczności do prezentacji. Sędzia Stanowiskowy musi skontrolować, czy zamki są otwarte i czy wskaźniki bezpieczeństwa zostały założone.</p>
<p>f) PREZENTACJA A FINALISTEK 6:15 min przed</p>	<p>Kiedy broń Finalistek zostanie sprawdzona, Prezenter przedstawia Finalistki, SGO oraz nadzorującego członka Jury, zgodnie z przepisem 6.17.1.12.</p>
<p>g) PROCEDURA, KOMENDY, STRZELANIA 0:00</p>	<p>Od razu po prezentacji, SGO wydaje komendę PRZYJĄĆ POSTAWĘ (TAKE YOUR POSITIONS).</p> <p>15 sekund później, pierwsza seria oceniana zostaje rozpoczęta i SGO wydaje komendę ŁADUJ. Finalistki mają jedną (1) minutę na załadowanie dwóch magazynków (nie stosuje się przepisu 8.7.6.2 d.).</p> <p>Tylko jedna (1) komenda ŁADUJ jest wydana przed początkiem pierwszej serii ocenianej. Przez cały Finał, zawodniczki mogą ładować magazynki, jeśli istnieje taka potrzeba.</p> <p>Jedna (1) minuta po komendzie ŁADUJ, SGO wygłasza komendę DO PIERWSZEJ SERII...GOTÓW (FIRST SERIES... READY). Po tej komendzie, zawodniczki mogą załadować magazynki do pistoletów i przygotować się do strzelania.</p> <p>15 sekund po komendzie GOTÓW, SGO wydaje komendę UWAGA; zostają włączone światła czerwone. Zawodniczki muszą przyjąć postawę GOTÓW (przepis 8.7.2). Po siedmiu (7) sekundach włączają się pierwsze światła zielone na czas trzech (3) sekund, aby rozpocząć serię szybką. Po zakończeniu serii, SGO wydaje komendę STOP.</p> <p>Po komendzie STOP, Prezenter komentuje wyniki zawodniczek i ich aktualne pozycje.</p>

	<p>15 sekund po zakończeniu przez Prezentera prezentacji wyników, SGO wydaje komendę DO NASTĘPNEJ SERII...GOTÓW (NEXT SERIES... READY). Po 15 sekundach SGO wygłasza komendę UWAGA.</p> <p>Sekwencja ta kontynuuje aż wszystkie Finalistki oddadzą cztery (4) serie. Po czwartej serii, w przypadku, gdy nie ma równych wyników, SGO wydaje komendę STOP ...ROZŁADUJ.</p>
<p>h) ELIMINACJE</p>	<p>Gdy Finalistki ukończą cztery (4) serie, zawodniczka z najniższym rankingiem jest eliminowana i zostaje sklasyfikowana na miejscu 8. Jedna (1) zawodniczka jest eliminowana po każdej kolejnej serii.</p> <p>Po 5 seriach – 7 miejsce Po 6 seriach – 6 miejsce Po 7 seriach – 5 miejsce Po 8 seriach – 4 miejsce Po 9 seriach – 3 miejsce Po 10 seriach – 2 i 1 miejsce (srebrny i złoty medal)</p>
<p>i) BARAŻE</p>	<p>Jeśli dwie (2), lub więcej zawodniczek ma taką samą ilość trafień na miejscach decydujących o wyeliminowaniu, muszą strzelić dodatkowe 5 strzałów serii szybkiej barażowej, aż do rozstrzygnięcia.</p> <p>Gdy dochodzi do konieczności barażu, SGO natychmiast ogłasza NAZWISKA zawodniczek o równych wynikach i wydaje komendy do serii barażowej, według normalnej procedury. Prezenter nie komentuje strzałów aż do rozstrzygnięcia barażu.</p>
<p>k) ZAKOŃCZENIE FINAŁU</p>	<p>Po dziesiątej serii, jeśli nie ma konieczności barażu dla 1 i 2 miejsca, SGO wydaje komendy STOP...ROZŁADUJ i WYNIKI SĄ OSTATECZNE (RESULTS ARE FINAL). Jury musi zgromadzić trzy medalistki w Polu Gry, a Prezenter natychmiast przedstawia brązową, srebrną i złotą medalistkę (6.17.1.14 p).</p>
<p>l) POSTAWA GOTÓW (8.7.2)</p>	<p>Jeśli Jury uzna, że zawodniczka podnosi rękę zbyt szybko, lub nie opuszcza jej dostatecznie nisko, musi zostać ukarana odjęciem dwóch (2) trafień w danej serii (zielona kartka). W Finale, nie udziela się ostrzeżenia. W przypadku powtórzenia się tego samego błędu zawodniczka musi zostać zdyskwalifikowana (czerwona kartka). Do określenia czy pozycja gotów była niepoprawna, przynajmniej dwóch członków Jury Zawodów musi dać sygnał (np. przez podniesienie flagi lub kartki) pokazując, że któraś z zawodniczek podniosła rękę zbyt szybko. Dopiero wtedy kara lub dyskwalifikacja zostanie ogłoszona.</p>
<p>m) NIESPRAWNOŚĆ BRONI (8.9.2)</p>	<p>Zacięcia w trakcie serii próbnych nie mogą być zgłaszane lub strzały ponownie oddane. Tylko jedno zacięcie (UZNANE lub NIEUZNANE) może być zgłoszone w Finale. W przypadku zaistnienia niesprawności broni w trakcie serii ocenianych,</p>

	Sędzia Stanowiskowy musi określić, czy niesprawność jest uznana, czy nieuznana. Jeśli jest UZNANA, zawodniczka musi dokończyć serię natychmiast. Zawodniczka musi być gotowa do dokończenia strzelania serii w czasie 15 sekund. Dla pozostałych niesprawności, nie istnieje możliwość dokończenia serii, i trafienia, które zostały zarejestrowane będą zaliczone.
--	---

6.17.7

Ceremonia medalowa

Ceremonia wręczenia medali złotych, srebrnych i brązowych musi zostać przeprowadzona najszybciej jak to możliwe po zakończeniu każdego Finału, zgodnie z przepisem 3.8.5. Procedury odnośnie przeprowadzania Ceremonii wręczenia medali zostały opisane w dokumencie „**Porady dotyczące akredytacji, strzelnic finałowych i ceremonii wręczenia medali**”, który jest dostępny w Biurze Głównym ISSF.

6.18

KONKURENCJE Kpn i Ppn MIX

6.18.1

Przepisy ogólne

6.18.1.1

Konkurencje. Przepis 6.18 zawiera przepisy regulujące rozgrywanie konkurencji Karabin pneumatyczny 10m zespołów mieszanych i Pistolet Pneumatyczny 10m zespołów mieszanych

6.18.1.2

Skład zespołu. Zespoły mieszane muszą być zespołami jednej reprezentacji (członkowie nie mogą być z różnych reprezentacji) z dwoma członkami zespołu, jednym mężczyzną i jedną kobietą.

6.18.1.3

a) Oboje powinni nosić odzież w kolorystyce danej reprezentacji i z identyfikacją państwa które reprezentują, wg następujących zasad:
b) **Karabin:** nazwa kraju oznaczona trzema literami, zgodnie z ustaleniami MKOI na kieszeni kurtki po stronie zwróconej do publiczności. Jeżeli skrót znajduje się już na kurtce, flaga kraju powinna być umieszczona na kurtce w sposób widoczny dla publiczności.
c) **Pistolet:** Nazwa kraju wyrażona trzy literowym skrótem określona przez MKOI na rękawie T-shirtu/kurtki sportowej po stronie zwróconej do publiczności. Każdy członek zespołu powinien posiadać flagę zwróconą do publiczności.

6.18.1.4

a) W zawodach mogą wziąć udział maksymalnie dwa zespoły z jednej reprezentacji. Członkowie drużyny mogą być zastąpieni przez innych zawodników zarejestrowanych w zawodach, ale nie później niż o godz. 12:00 na dwa dni poprzedzające dzień, w którym planowane jest rozegranie konkurencji. **W przypadku drużyn które nie potwierdzą rejestracji swoich zawodników przed upływem tego terminu, ich członkowie zostaną wylosowani z puli dostępnych zarejestrowanych zawodników, i nie będą podlegali dalszym zmianom.**

6.18.1.5

b) **Oplata startowa dla każdej drużyny wynosi 170,00 EUR (3.7.4.1).**
Formuła konkurencji. Konkurencje zespołów mieszanych 10m będą prowadzone w dwóch etapach:

a) Kwalifikacje

b) Finał (składający się z meczu o brązowy i meczu o złoty/srebrny medal).

- 6.18.1.6** **Rezultat zespołu.** Wyniki zespołu i rankingi w zawodach zespołów mieszanych opierają się na łącznej liczbie punktów uzyskanych przez dwóch członków zespołu.
- 6.18.1.7** **Coaching.**
a) **W czasie trwania kwalifikacji, coaching będzie możliwy zgodnie z przepisem 6.12.5 (dopuszczalny jest coaching niewerbalny).**
b) Podczas strzelań Finałowych, **każda z drużyn może mieć ze sobą jednego (1) trenera, który powinien zajmować miejsce umożliwiające mu kontakt i komunikację z jego zawodnikami. Trener może poprosić o „Przerwę”(„Timeout”) poprzez podniesienie ręki natychmiast po zakończeniu bieżącej rundy, podczas komentarza prezenterskiego. Może to uczynić tylko raz w czasie danego Finału.** Trener może podejść i rozmawiać z zawodnikiem/zawodnikami/ na linii stanowisk strzeleckich przez maksymalnie **60 sekund**, liczony od momentu podejścia trenera do zawodników.
c) Czas będzie kontrolowany przez odpowiedzialnego członka Jury, który musi ogłosić „Czas” po upływie **jednej minuty**, trener musi natychmiast wrócić na swoje miejsce . Jeśli jedna drużyna zażąda Przerwy, trener drugiej drużyny może również podejść i rozmawiać z członkami swojej drużyny w tym samym czasie.
Nie wpływa to na możliwość, aby poprosić o własną przerwę.
- 6.18.1.8** **Niesprawności.**
a) **Niesprawności w kwalifikacjach będą traktowane zgodnie z przepisem 6.13.**
b) Niesprawności w meczach finałowych będą rozpatrywane zgodnie z przepisem 6.17.1.6.
(Tylko jedna rozpoznawana /UZNANA lub NIEUZNANA/ niesprawność jest dozwolona dla każdej drużyny podczas meczu medalowego).
- 6.18.1.9** **Skargi i protesty dotyczące EST.**
a) Reklamacje dotyczące EST podczas kwalifikacji będą rozstrzygane zgodnie z 6.16.5.2.
b) Patrz przepis **6.17.1.8** dotyczący reklamacji na EST podczas finałowych meczów medalowych.
- 6.18.1.10** **Protesty.**
a) **Protesty podczas kwalifikacji będą rozstrzygane zgodnie z przepisem 6.16.**
b) O wszelkich protestach podczas Finałów decyduje Jury zgodnie z przepisami 6.17.1.10.d i **6.17.1.13**
- 6.18.1.11** **Ceremonie.** Ceremonie zwycięstwa w konkurencjach zespołów mieszanych 10m odbędą się zgodnie z przepisem **6.17.6.**
- 6.18.2** **KWALIFIKACJE**
- 6.18.2.1** **Lokalizacja.** Kwalifikacje będą odbywały się na strzelnicy kwalifikacji w jednej lub kilku zmianach.
- 6.18.2.2** **Rozmieszczenie na stanowiskach.**
a) Stanowiska strzeleckie drużyn zostaną przydzielone w drodze

losowania komputerowego zgodnie z zasadą 6.6.6

b) Drużyny z tego samego kraju /reprezentacji/ nie mogą być ustawione obok siebie.

c) Członkowie każdej drużyny strzelają obok siebie

6.18.2.3

Wezwanie na stanowiska.

a) Dla każdej zmiany w kwalifikacjach, SGO wzywa zawodników na stanowiska na **dwadzieścia (20)** minut przed planowanym czasem rozpoczęcia.

b) Zawodnicy mają **(10) dziesięć minut** na ustawienie sprzętu na swoich stanowiskach strzeleckich

c) Zawodnicy nie mogą wyjmować karabinu/pistoletu ani umieszczać żadnego wyposażenia na stanowisku dopóki SGO nie wezwie ich na linię stanowisk strzeleckich.

d) Po wezwaniu zawodników na linię, wolno im wyjąć broń i usunąć wskaźniki bezpieczeństwa, strzelać na sucho, prowadzić ćwiczenia z bronią przed rozpoczęciem czasu przygotowawczego i na strzały próbne.

e) W strzelaniach finałowych zawodnicy nie mogą usuwać wskaźników bezpieczeństwa ani strzelać na sucho do czasu rozpoczęcia czasu na przygotowanie i strzały próbne

6.18.2.4

Czas Przygotowawczy i Strzały Próbne.

Zawodnicy mają (10) dziesięć minut czasu na przygotowanie się i na nieograniczoną liczbę strzałów próbnych przed rozpoczęciem meczu

a) Czas Przygotowawczy i Strzały Próbne muszą kończyć się trzydzieści (30) sekund przed oficjalnym czasem rozpoczęcia meczu.

b) Kontrole przed zawodami wykonywane przez sędziów muszą być zakończone w ciągu **dziesięciu (10)** minut przed rozpoczęciem Czasu Przygotowawczego i na Strzały Próbne

c) Czas na przygotowanie i strzały próbne rozpoczyna się na komendę: „**CZAS PRZYGOTOWAWCZY I STRZAŁY PRÓBNE...START**” (PREPARATION AND SIGHTING TIME...START). Żaden strzał nie może zostać oddany przed komendą „**START**”.

d) Jeżeli zawodnik odda strzał przed komendą „**START**” na Przygotowanie i Strzały Próbne, pierwszy strzał oceniany musi być zaliczony jako chybiony (0). Jeśli w grę wchodziło zagrożenie bezpieczeństwa, zawodnik może zostać zdyskwalifikowany.

e) Po dziewięciu minutach i trzydziestu sekundach czasu przygotowawczego i na strzały próbne SGO musi ogłosić „**30 SEKUND**” (30 SECONDS).

Na koniec czasu przygotowawczego i na strzały próbne, SGO musi podać komendę „**KONIEC CZASU PRZYGOTOWAWCZEGO I NA STRZAŁY PRÓBNE...STOP**” (END OF PREPARATION AND SIGHTING...STOP).

f) Następnie w ciągu około trzydziestu (30) sekund należy zresetować tarcze do strzelań konkursowych.

g) Jeżeli zawodnik odda strzał po wydaniu komendy „**KONIEC CZASU PRZYGOTOWAWCZEGO I NA STRZAŁY PRÓBNE...STOP**” i przed komendą „**STRZAŁY**”

OCENIANE...START”, strzał nie może być liczony jako strzał w konkurencji.

6.18.2.5

Liczba strzałów ocenianych i czas konkurencji.

a) W części kwalifikacyjnej każdy członek drużyny odda (30) trzydzieści strzałów ocenianych (60 strzałów łącznie na drużynę) w czasie do trzydziestu (30) minut. Każdy zawodnik strzela niezależnie od swego partnera.

6.18.2.6

Punktacja. W rundach kwalifikacyjnych stosuje się punktację dziesiętną (Przepis 6.3.3.1) w konkurencji karabinowej. W konkurencji pistoletowej stosuje się punktację całkowitą.

6.18.2.7

Ranking zespołowy.

- a) Wyniki każdego członka zespołu zostaną zsumowane, a wyniki zespołu zostaną sklasyfikowane.
- b) Remisy będą rozstrzygane przez zastosowanie zasady 6.15.5 do wyników zespołu (łączy wynik dwóch członków zespołu).
- c) Cztery (4) najlepsze drużyny przejdą dalej do Finału.
- d) Drużyny z trzeciej i czwartej lokaty będą rozgrywały między sobą mecz o brąz w pierwszej części Finału.
- e) Drużyny, które po kwalifikacjach będą zajmowały pierwsze i drugie miejsce, zmierzą się ze sobą w meczu o złoto w drugiej części Finału.

6.18.3

FINAŁ (mecze medalowe)

Finał składa się z strzelania o Brązowy Medal, po którym następuje rywalizacja o Złoty/Srebrny Medal.

Procedury przeprowadzenia obu strzelań medalowych będą takie same, wraz ze stosownymi komendami wydawanymi przez SGO.

6.18.3.1

Lokalizacja. Finały drużyn MIX w Karabinie i Pistoletcie Pneumatycznym 10m powinny być jeśli to możliwe, przeprowadzone na strzelnicy finałowej. Wyniki muszą być widoczne dla obu członków każdego zespołu na polu gry.

6.18.3.2

Procedura.

- a) W meczach medalowych będą rozdzielone nowe numery startowe Bib. Wydawane będą podczas Czasu Zgłoszenia.
- b) Zawodnicy biorący udział w meczu o medal brązowy i ich trenerzy mogą umieścić swój sprzęt na wyznaczonych stanowiskach strzeleckich co najmniej (15) piętnaście minut przed planowanym czasem rozpoczęcia strzelania. następnie muszą opuścić stanowiska strzeleckie i czekać na wezwanie na linię stanowisk.
- c) Żadne torby ani pudła transportowe nie mogą być pozostawione w polu gry.

6.18.3.3

Osoby oficjalne w finałach. Prowadzenie i nadzór nad finałami drużynowymi MIX, będzie zgodne z przepisami 6.17.1.10.

6.18.3.4

Zgłoszenie i godziny rozpoczęcia finałów.

- a) Czas rozpoczęcia finału to moment, w którym SGO zaczyna wydawać komendy do pierwszego strzału ocenianego.
- b) Wszystkich ośmiu zawodników, którzy zakwalifikowali się do finału, musi zgłosić się na strzelnicę finałową w strefie przygotowawczej z całym niezbędnym sprzętem, co najmniej trzydzieści (30) minut przed czasem rozpoczęcia.

Od wyniku zostanie odjęta kara 2 dwóch punktów od pierwszej serii ocenianej, jeśli jeden lub dwóch członków zespołu nie stawi się na czas. Każdej drużynie może towarzyszyć jeden trener.

c) Jeśli Ceremonia Zwycięstwa jest zaplanowana po finale, wszyscy zawodnicy muszą zgłosić się w stroju reprezentacji narodowej odpowiednim na ceremonie zwycięstwa.

Jury musi zakończyć kontrole sprzętu w strefie przygotowawczej tak szybko, jak możliwe.

d) Zawodnicy biorący udział w meczu o brązowy medal lub ich trenerzy muszą umieścić swój sprzęt na wyznaczonych stanowiskach strzeleckich co najmniej piętnaście (15) minut przed zaplanowanym czasem rozpoczęcia. Następnie muszą opuścić stanowiska i czekać na wezwanie na linię.

e) Drużyny na każdy mecz medalowy i ich trenerzy muszą być wezwani na stanowiska strzeleckie (10) dziesięć minut przed godziną rozpoczęcia pierwszej części Finału.

f) Wszystkie drużyny biorące udział w Finale muszą być ustawione w szyku, zgodnie z kolejnością ich stanowisk strzeleckich, nim zostaną do nich wywołani, na dziesięć (10) minut przed początkiem części 1. Finału.

6.18.3.5

Przydział stanowisk strzeleckich.

a) W meczu o brązowy medal drużyna, która zajęła trzecie miejsce po kwalifikacjach powinna zająć pozycje na stanowiskach **B i C**, a drużyna która zajęła czwarte miejsce na stanowiskach **F i G**.

b) W meczu o złoty/srebrny medal drużyna która zajęła pierwsze miejsce po kwalifikacjach powinna zająć pozycje na stanowiskach **B i C**, a drużyna z miejsca drugiego na stanowiskach **F i G**.

c) Członkowie zespołu mogą zmieniać pozycje na strzelaniach finałowych. W przypadku gdy istnieje wola takiej zmiany w momencie zgłoszenia się do finału trener drużyny musi poinformować o tym Jury RTS, który członek zespołu będzie strzelał po lewej i który po prawej stronie, przed końcem czasu na Protesty po opublikowaniu Wstępnych Wyników Kwalifikacji.

6.18.3.6

Punktacja.

a) Wszystkie strzały w meczach medalowych (*zarówno Karabinu jak i Pistoletu*) będą punktowane wg dziesiętnych.

b) Drużyna z najwyższym wynikiem łącznym w każdej rundzie w porównaniu z drugą drużyną w finale zdobywa (2) dwa punkty, a drużyna przegrywająca (0) zero pkt.

c) W przypadku równej liczby punktów każda drużyna otrzymuje (1) jeden pkt.

d) Pierwsza drużyna, która zdobędzie szesnaście (16) pkt. lub więcej, wygrywa mecz.

e) W przypadku remisu, w którym obie drużyny zdobyły (16) szesnaście pkt., mecz będzie kontynuowany jednym (1) dodatkowym strzałem oddanym przez obu zawodników zespołu, który zdecyduje o rozstrzygnięciu.

f) Jeśli wyniki są nadal nierozstrzygnięte, drużyny będą kontynuować kolejne strzały do rozstrzygnięcia.

6.18.3.7

Skargi na EST podczas finałów.

a) W czasie strzałów próbnych, jeśli członek zespołu lub trener reklamuje, lub na strzelnicy technik zauważą, że pasek papierowy się nie przesuwają, SGO musi nakazać zawodnikom zaprzestania strzelania i nakazać personelowi technicznemu usunięcie problemu. Następnie należy ponownie rozpocząć strzały próbne.

b) Jeśli członek zespołu skarży się, że jego tarcza nie rejestruje strzałów lub zarejestrowała nieoczekiwane zero lub niewyjaśnione chybiecie, należy podjąć następujące kroki:

c) Członek Jury musi polecić zawodnikowi, którego tarcza źle zarejestrowała strzał, oddać kolejny strzał. Jeśli zostanie zarejestrowany dodatkowy strzał, wartość dodatkowego strzału zostanie policzona, a brakujący strzał zostanie anulowany. Jeśli dodatkowy strzał nie został zarejestrowany, Jury musi przerwać zawody i przesunąć zawodnika na rezerwową tarczę.

d) Jeśli zawodnik zostanie przeniesiony na rezerwową tarczę, gdy jest gotowy do wznowienia strzelania **wszyscy zawodnicy otrzymają dwie (2) minuty na nieograniczoną liczbę strzałów próbnych.**

Zawodnik który został przeniesiony, odda strzał oceniany w ciągu pięćdziesięciu (50) sekund, a następnie strzelanie będzie kontynuowane.

6.18.3.8

Wezwanie na stanowiska strzeleckie. Drużyny biorące udział w finale, będą wchodziły kolejno na Pole Gry. Podczas wejścia drużyny na Pole Gry, prezydent przedstawi ich zawodników publiczności. Zawodnicy powinni stać z przodu wyznaczonych im stanowisk, naprzeciw publiczności, pozostając w tej pozycji do czasu zakończenia całej finałowej prezentacji, obejmującej także Członka Jury sprawującego nadzór nad Finałem i Sędziego Głównego Osi (SGO).

NASTĘPNIE DRUŻYNY BIORĄCE UDZIAŁ W DRUGIEJ CZĘŚCI FINAŁU POWRÓCĄ DO STREFY PRZYGOTOWAWCZEJ.

6.18.3.9

Czas przygotowawczy i strzały próbne. Po jednej (1) minucie SGO poda komendę: **„PIĘĆ MINUT CZASU PRZYGOTOWAWCZEGO I NA STRZAŁY PRÓBNE...START” (FIVE MINUTES PREPARATION AND SIGHTING TIME...START)** .

Po **czterech (4)** minutach i (30) trzydziestu sekundach, SGO ogłosi: **„30 SEKUND”**. Po **pięciu (5)** minutach SGO wyda komendę: **„STOP....ROZŁADUJ” (STOP...UNLOAD)**

6.18.4

Procedury Finałowe.

a) Jedna (1) minuta po zakończeniu czasu przygotowawczego i na strzały próbne SGO wyda komendę:

b) **„DO PIERWSZEGO STRZAŁU OCENIANEGO, ŁADUJ...” (FOR THE FIRST COMPETITION SHOT, LOAD...) pięć (5) sekund „START”**

c) Każdy członek zespołu odda jeden strzał w maksymalnym czasie pięćdziesięciu (50)sekund

d) Dowolny z zawodników może strzelić pierwszy.

e) SGO może podać komendę **„STOP”** oddaniu strzału przez wszystkich zawodników.

f) Niezwłocznie po komendzie **„STOP”** drużyna z największą sumą punktów każdej rundy zostaje ogłoszona wraz z liczbą zdobytych

punktów.

g) Spiker skomentuje w ciągu 15-20 sekund aktualny ranking zespołów. Indywidualne wyniki strzałów nie są ogłaszane.

h) Kolejne strzały będą powtarzane aż do rozstrzygnięcia walki o medal.

6.18.4.1 Zakończenie walki o brązowy medal.

a) Gdy tylko mecz o brązowy zostanie rozstrzygnięty, SGO poda komendę „**STOP...ROZŁADUJ**” (**STOP...UNLOAD**) oraz ogłasza „**WYNIKI SĄ OSTATECZNE**” (**RESULTS ARE FINAL**) i podaje który zespół zdobył brązowy medal

b) Sędzia musi sprawdzić, czy karabiny/pistolety są otwarte i czy mają włożone wskaźniki bezpieczeństwa.

6.18.4.2 Zmiana pomiędzy meczami medalowymi.

a) Zawodnicy biorący udział w meczu o brązowy medal muszą opuścić linię stanowisk strzeleckich zabierając swoje karabiny/pistolety do strefy przygotowawczej i mogą wrócić, aby obejrzeć mecz o złoty medal.

b) Po co najmniej pięciu (5) minutach od zakończenia meczu o medal brązowy i po sprawdzeniu tarcz przez Jury RTS i SGO oraz stwierdzeniu gotowości strzelnicy do dalszego strzelania (**RANGE CLEAR**)-walczący o złoty/srebrny medal i ich trenerzy muszą mieć możliwość umieszczenia sprzętu na stanowiskach strzeleckich.

c) Następnie muszą opuścić pole gry i czekać na wywołanie na linię.

6.18.4.3 Ukończenie meczu o złoty/srebrny medal

a) Gdy tylko walka o medale zostanie rozstrzygnięta, SGO podaje komendę „**STOP ..ROZŁADUJ**” i ogłasza „**WYNIKI SĄ OSTATECZNE**”, następnie ogłasza, który zespół zdobył srebrny i złoty medal

b) Sędzia musi sprawdzić, czy karabiny/pistolety są otwarte i czy mają włożone wskaźniki bezpieczeństwa.

c) Do złotych i srebrnych medalistów należy dołączyć na polu gry brązowych medalistów. Jury ustawią ich w szeregu ,podobnie jak w finale indywidualnym dla oficjalnych zdjęć i mediów. Zawodnikom można zezwolić na trzymanie ich broni do zdjęć, więc brązowi medaliści mogą zabrać broń z strefy przygotowawczej.

6.18.4.4 Muzyka na finałach.

a) Na etapie kwalifikacji muzyka musi być obowiązkowo odtwarzana.

b) Podczas meczów medalowych należy odtwarzać utwory muzyczne.

c) Delegat techniczny musi zatwierdzić zestaw utworów muzycznych. Publiczność zachęca się do entuzjastycznego kibicowania podczas trwania meczów medalowych.

6.18.4.5 Sprawy niejasne lub sporne. W sprawach niejasnych lub spornych Jury będzie rozstrzygać stosownie do przepisu 6.17 Przepisów technicznych ISSF

Tłumaczenie: Adam Gładyszewski,

Uaktualnienie: Przemysław Stachura, Rafał Krauz