

PRZEPISY KONKURENCJI MIX
DLA PISTOLETU I KARABINU
NA TOKYO 2020

INFORMACJE OGÓLNE	
1. Dyscypliny	Pistolet & Karabin
2. Rodzaj konkurencji	Drużynowa
3. Nazwa Konkurencji	Pistolet pneumatyczny mix, Karabin pneumatyczny mix
4. Ilość uczestników	
5. Ilość faz	2 fazy <ul style="list-style-type: none"> · Kwalifikacje (zawiera 2 części) · Finał (zawiera mecz o brąz oraz mecz o złoto)
6. Tarcze	Tarcze elektroniczne dla Kwalifikacji oraz dla Finału
7. Strzelnice	Kwalifikacje odbywają się na strzelnicy kwalifikacyjnej. Finał odbywa się na strzelnicy finałowej
8. Remisy w kwalifikacjach	Równe wyniki w kwalifikacjach będą rozstrzygane zgodnie z przepisem ISSF 6.15
9. Ocenianie w Kwalifikacjach	Pistolet: ocena całkowita z dziesiątkami wewnętrznymi (przepisy ISSF) Karabin: ocena dziesiętna (przepisy ISSF)
10. niesprawności w kwalifikacjach	Niesprawności będą rozstrzygane zgodnie z przepisem ISSF 6.13
11. Kwalifikacje część 1	Zawodnicy zostaną rozmieszczeni na stanowiskach zgodnie z opublikowaną listą startową. Członkowie zespołu strzelają obok siebie. Zawodnicy będą wezwani piętnaście (15) minut przed zaplanowanym początkiem konkurencji. Wyniki każdego z członków zespołu będą zsumowane razem. Osiem (8) najlepszych zespołów przechodzi do 2 części kwalifikacji.
12. Ilość strzałów w 1 części kwalifikacji	Czas przygotowawczy i na strzały próbne: 10 minut. Każdy członek zespołu oddaje 30 strzałów (razem 60) w czasie 30 minut. Każdy zawodnik strzela niezależnie od partnera.
13. Kwalifikacje część 2	Osiem najlepszych drużyn z 1 części kwalifikacji pozostaje na swoich stanowiskach. Powinna odbyć się dziesięciominutowa (10) przerwa między końcem części 1 i startem czasu przygotowawczego i strzałów próbnych części 2, by umożliwić złożenie protestu i sprawdzenie tarcz przez RTS Jury. Zawodnicy, którzy nie zakwalifikowali się do części 2 powinni usunąć swój sprzęt ze stanowisk najszybciej jak to możliwe. Sędzia Główny Osi wyda komendę (PRZYJĄĆ POSTAWĘ) pięć (5) minut przed zaplanowanym czasem startu dla części 2. Rezultaty z części 1 kwalifikacji nie mają znaczenia w części 2. Wszystkie zespoły zaczynają od zera.

	<p>Wyniki każdego z członków zespołu będą zsumowane razem. Cztery (4) najlepsze zespoły przechodzą do finału.</p> <p>Zespoły 1 i 2 będą rywalizować przeciwko sobie w meczu o złoty medal</p> <p>Zespoły 3 i 4 będą rywalizować przeciwko sobie w meczu o brązowy medal</p>
14. Ilość strzałów w 2 części kwalifikacji	<p>Czas przygotowawczy i na strzały próbne: trzy (3) minuty. Każdy członek zespołu oddaje 20 strzałów (razem 40) w czasie 20 minut.</p> <p>Każdy zawodnik strzela niezależnie od partnera.</p>
15. Finał	<p>Najpierw odbędzie się mecz o brąz, a następnie mecz o złoto. Nie stosuje się numerów startowych w meczach finałowych.</p> <p>Zgłoszenie wszystkich ośmiu zawodników z obu meczów odbywa się 30 minut przed czasem rozpoczęcia finału meczu o brąz.</p> <p>Przepis ISSF 6.17.1.3 oraz kara 2 punktów są stosowane w przypadku spóźnienia.</p> <p>Zawodnicy meczu o brąz lub ich trenerzy muszą mieć możliwość umieszczenia broni i wyposażenia na ich stanowiskach co najmniej 15 minut przed zaplanowanym czasem rozpoczęcia finału. Następnie muszą opuścić pole gry i czekać na wezwanie na stanowiska.</p> <p>Żadne torby lub pudełka transportowe nie mogą zostać w polu gry.</p>
16. Format finału	<p>w meczu o brąz zespół, który w kwalifikacjach zajął 3 miejsce zostanie ustawiony na stanowiskach C i D, a zespół z miejsca 4 na stanowiskach F i G.</p> <p>Sędzia Główny Osi przeprowadza finał z wykorzystaniem następujących komend:</p> <ul style="list-style-type: none"> · Osiem (8) minut przed czasem rozpoczęcia Mecz o brąz, „Zawodnicy na stanowiska” · Po 1 minucie „Trzy minuty czasu przygotowawczego i na strzały próbne, start”. · Po 2 minutach, 30 sekundach, „30 sekund” · Po 3 minutach, „stop”. <p>Prezentacja zawodników – jak w finałach indywidualnych. Gdy prezentacja zostanie zakończona:</p> <ul style="list-style-type: none"> · „Przyjąć postawę” <p>Po jednej (1) minucie:</p> <ul style="list-style-type: none"> · „Do pierwszego/następnego strzału ocenianego, ładuj – 5 sekund – start”.

	<p>Każdy członek zespołu oddaje pojedynczy strzał. Zespół ma 50 sekund na oddanie strzału. Kolejność oddawania strzału w zespole nie ma znaczenia.</p> <p>SGO może wydać komendę „stop” gdy wszyscy zawodnicy oddadzą strzał.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Zespół z najwyższym wynikiem będzie ogłoszony wraz z ilością przyznanych punktów. • Sekwencja będzie powtarzana aż do rozstrzygnięcia meczu • Trener lub zawodnik może prosić o przerwę „time-out” przez podniesienie ręki podczas, gdy przeprowadzany jest komentarz po zakończeniu strzału. O przerwę zespół może prosić tylko raz podczas jednego meczu. Trener może podejść i rozmawiać z zawodnikami przez maksymalnie trzydzieści (30) sekund. Jeśli przerwa odbywa się na żądanie jednego zespołu, trener drugiego zespołu może w tym czasie również podejść i rozmawiać ze swoimi zawodnikami w tym samym czasie. Nie wpływa to na możliwość wniesienia o przerwę przez drugi zespół. • Czas będzie kontrolowany przez Jury • Pierwszy zespół, który uzyska 16 punktów lub więcej wygrywa mecz. SGO wówczas ogłosi „wyniki są ostateczne” i ogłosi zespół, który wygrał brązowy medal.
<p>17. Ocena w Finale</p>	<p>Ocena dziesiąta jest używana w karabinie i pistolecie.</p> <p>Zespół z wyższym wynikiem otrzymuje 2 punkty.</p> <p>W przypadku równych wyników zespoły otrzymują 1 punkt.</p> <p>Pierwszy zespół, który uzyska 16 punktów lub więcej będzie zwycięzcą meczu.</p>
<p>18. Równe wyniki w meczach medalowych</p>	<p>W przypadku remisu, gdy obie drużyny mają 16 punktów drużyny oddają dodatkowy strzał. Jeśli remis nie zostanie rozstrzygnięty procedura jest kontynuowana aż do jego rozstrzygnięcia.</p>
<p>19. Zmiana między meczami</p>	<p>Po co najmniej pięciu (5) minutach od zakończenia meczu o brąz, a po tym jak zawodnicy opuścili pole gry, tarcze zostały sprawdzone przez RTS i SGO ogłosił „strzelnica gotowa”, zawodnicy meczu o złoto lub ich trenerzy mogą wnieść sprzęt i umieścić go na stanowiskach. Muszą opuścić pole gry i czekać na wezwanie na stanowiska.</p>
<p>20. Mecz o złoto</p>	<p>Zespół który w kwalifikacjach zajął 1 miejsce zostanie ustawiony na stanowiskach C i D, a zespół z miejsca 2 na stanowiskach F i G.</p> <p>Procedura strzelania oraz komendy SGO są takie same jak w meczu o brąz.</p>

	Zwycięski zespół zostanie ogłoszony złotymi medalistami
21. Prezentacja medalistów	Do złotych i srebrnych medalistów dołączą brązowi. Wszyscy ustawią się w linii tak jak w finałach indywidualnych dla oficjalnej prezentacji medalistów.
22. niesprawności w meczach	Niesprawności będą rozstrzygane zgodnie z przepisem ISSF 6.17.1.6: Tylko jedna (1) niesprawność będzie dozwolona dla każdego zespołu podczas każdego z meczów. Zawodnicy mają 1 minutę na naprawę lub zmianę niesprawnej broni by kontynuować mecz bez zbędnej zwłoki.
23. Kary	W kwalifikacjach każdy strzał oddany przed komendą „czas przygotowawczy i na strzały próbne” oraz po komendzie „stop” będzie anulowany i dwa punkty karne będą odjęte od pierwszego strzału ocenianego. W finale każdy strzał oddany przed komendą „start” lub po komendzie „stop” będzie liczony jako zero. Wszystkie inne kary będą stosowane zgodnie z przepisami ISSF.
24. Identyfikacja kraju, dress-code	Zawodnicy z każdego kraju muszą prezentować swoje narodowe barwy na swoim ubiorze: <ul style="list-style-type: none"> • Karabin: Nazwa kraju wyrażona 3 literowym skrótem określona przez IOC na kieszeni kurtki po stronie zwróconej do publiczności. Jeżeli skrót znajduje się już na kurtce flaga kraju powinna być umieszczona na kurtce w sposób widoczny dla publiczności. • Pistolet: Nazwa kraju wyrażona 3 literowym skrótem określona przez IOC na rękawie T-shirtu / kurtki sportowej po stronie zwróconej do publiczności. Każdy członek zespołu powinien posiadać flagę zwróconą do publiczności.
25. Muzyka & Aplauz	Podczas kwalifikacji i meczy medalowych muzyka jest dozwolona. Delegat Techniczny musi zatwierdzić program muzyczny. Entuzjastyczny aplauz jest zalecany podczas meczów medalowych.
26. Sprawy nieuregulowane	Należy stosować Przepisy Techniczne ISSF 6.17 w sprawach nie ujętych powyższymi przepisami. Nietypowe oraz dyskusyjne sprawy będą decydowane przez Jury w oparciu o Przepisy Techniczne ISSF danej dyscypliny.
27. Dostosowanie krajowe PZSS	W przypadku, gdy liczba zespołów jest większa niż liczba dostępnych stanowisk pierwszą część kwalifikacji przeprowadza się w 2 lub więcej zmianach, a dla 2 części kwalifikacji: <ul style="list-style-type: none"> • wyznacza się w programie czas startu • stanowiska dla drużyn są losowane • zawodników wzywa się na stanowiska 5 minut przed rozpoczęciem czasu przygotowawczego i strzałów próbnych. Na zawodach krajowych stosowanie identyfikacji kraju (klubu) nie jest obowiązkowe.